***Министерство образования и науки Челябинской области***

***Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение***

***«Южно-Уральский государственный технический колледж»***

**МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ**

**ПО ВЫПОЛНЕНИЮ ПРАКТИЧЕСКИХ РАБОТ**

по учебной дисциплине

**«МАТЕМАТИКА»**

для студентов 2 курса специальности

***15.02.14 Оснащение средствами автоматизации технологических процессов и производств (по отраслям)***

***ФП «Профессионалитет»***

Челябинск, 2023

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Методические рекомендации составлены в соответствии с программой учебной дисциплины «Математика», для специальности 15.02.14 Оснащение средствами автоматизации технологических процессов и производств (по отраслям)  . | ОДОБРЕНО  Предметной (цикловой)  комиссией  протокол №  «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2022 г.  Председатель ПЦК  \_\_\_\_\_\_\_\_\_/ О.И. Макаренко / | УТВЕРЖДАЮ  Зам. директора по УМР  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Т.Ю. Крашакова  «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2022 г. |

**Автор: Чернова И.И.**,преподаватели Южно-Уральского государственного технического колледжа

.

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

Методические рекомендации по выполнению практических работ по учебной дисциплине «Математика» предназначены для студентов 2 курса, обучающихся по специальности 15.02.14 Оснащение средствами автоматизации технологических процессов и производств (по отраслям)

Практические занятия являются важным элементом учебной дисциплины. В процессе выполнения практических работ обучающиеся систематизируют и закрепляют полученные теоретические знания, развивают интеллектуальные и профессиональные умения, формируют элементы компетенций будущих специалистов.

Методические рекомендации предназначены для организации выполнения практических работ по учебной дисциплине «Математика».

Программой учебной дисциплины «Математика» предусмотрено выполнение 21 практическых работ, направленных **на формирование *элементов следующих компетенций*:**

ОК 01 Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам

ОК 02 Использовать современные средства поиска, анализа   
и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности

ОК 09 Пользоваться профессиональной документацией   
на государственном и иностранном языках

ОК 10 Пользоваться профессиональной документацией   
на государственном и иностранном языках

ПК 1.3 Проводить виртуальное тестирование разработанной модели элементов систем автоматизации для оценки функциональности компонентов.

ПК 1.4 Формировать пакет технической документации на разработанную модель элементов систем автоматизации.

ПК 2.3 Проводить испытания модели элементов систем автоматизации в реальных условиях с целью подтверждения работоспособности и возможной оптимизации

ПК 4.3 Организовывать работы по устранению неполадок, отказов оборудования и ремонту систем в рамках своей компетенции.

В результате изучения дисциплины обучающийся должен

***уметь:***

* анализировать сложные функции и строить их графики;
* выполнять действия над комплексными числами;
* вычислять значения геометрических величин;
* производить действия над матрицами и определителями;
* решать задачи на вычисление вероятности с использованием элементов комбинаторики;
* решать прикладные задачи с использованием элементов дифференциального и интегрального исчислений;
* решать системы линейных уравнений различными методами;

**знать:**

* основные математические методы решения прикладных задач;
* основы дифференциального и интегрального исчислений;
* основные методы и понятия математического анализа, линейной алгебры;
* теории комплексных чисел, теории вероятностей и математической статистики;
* роль и место математики в современном мире при освоении профессиональных дисциплин и в сфере профессиональной деятельности;

Описание каждой практической работы содержит номер, название и цель работы, формируемые в процессе выполнения работы знания, умения и элементы компетенций, теоретическое изложение необходимого материала (при необходимости примеры выполнения заданий), варианты заданий, описание алгоритма выполнения работы и контрольные вопросы (с целью выявить и устранить недочеты в освоении материала).

Для получения дополнительной, более подробной информации по основным вопросам учебной дисциплины в конце методических рекомендаций приведен перечень информационных источников.

Отчеты студентов по практическим работам должны выполняться в отдельных тетрадях, содержать номер, название и цель работы, выполненные задания и их результаты.

# ПЕРЕЧЕНЬ ПРАКТИЧЕСКИХ РАБОТ

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №n\n | Название практической работы | Часы |
| 1 | Вычисление определителей 2-го порядка. | 2 |
| 2 | Вычисление определителей 3-го порядка | 2 |
| 3 | Решение систем линейных уравнений матричным методом | 2 |
| 4 | Решение систем n линейных уравнений с n неизвестными методом Крамера | 2 |
| 5 | Вычисление пределов. Раскрытие неопределенности. Вычисление односторонних пределов | 2 |
| 6 | Вычисления 1-го замечательного предела | 2 |
| 7 | Вычисление второго замечательного предела | 2 |
| 8 | Вычисление производных элементарных функций*.* | 2 |
| 9 | Вычисление производных сложных функций. | 2 |
| 10 | Исследование функций на выпуклость, вогнутость, перегиб | 2 |
| 11 | Вертикальные, горизонтальные и наклонные асимптоты | 2 |
| 12 | Построение графика функции | 2 |
| 13 | Решение прикладных задач с помощью производной | 2 |
| 14 | Практическое занятие 14  Вычисление неопределённых интегралов | 2 |
| 15 | Практическое занятие 15  Вычисление определённых интегралов. | 2 |
| 16 | Практическое занятие 16  Применение определенного интеграла к решению геометрических задач. | 2 |
| 17 | Действия над комплексными числами в алгебраической и тригонометрической форме. | 2 |
| 18 | Геометрическое изображение комплексных чисел | 2 |
| 19 | Решение прикладных задач с использованием комбинаторики*.* | 2 |
| 20 | Решение задач на вычисление вероятностей с использованием элементов математической статистики | 2 |
| 21 | Решение профессиональных задач на вычисление вероятностей с использованием элементов математической статистики. | 2 |
| Итого: | | 42 |

# 

# ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №1

**Название практической работы: *Вычисление определителей***

**Цель работы:** научиться вычислять определители разными способами.

**знания**:

основные понятия и методы основ линейной алгебры, дискретной математики, математического анализа, теории вероятностей и математической статистики, основные численные методы решения прикладных задач

**умения:**

применять математические методы для решения профессиональных задач

**Теоретический материал:**

**1. Определитель2-го порядка**

**Определителем** .второго порядка называется выражение вида:

=а11а22-а21а12;

Числа а11, а12, а21, а22 называют элементами определителя.

Диагональ, образованная элементами а11; а22, называется главной, а диагональ, образованная элементами а12а21 - побочной.

Таким образом, определитель второго порядка равен разности произведений элементов главной и побочной диагоналей.

*Заметим, что в ответе получается число.*

**Пример 1**

**=**1∙4-3∙2=-6.

**2. Определитель3-го порядка**

**Определителем** третьего порядка называется выражение вида:

=а11а22а33+а21а32а13+а12а23а31-а31а22а13-а32а23а11-а21а12а33.

Элементы а11; а22; а33 – образуют главную диагональ.Числа а13; а22; а31 – образуют побочную диагональ.

Изобразим, схематически, как образуются слагаемые с плюсом и с минусом:



С плюсом входят: произведение элементов на главной диагонали, остальные два слагаемых являются произведением элементов, расположенных в вершинах треугольников с основаниями, параллельными главной диагонали.

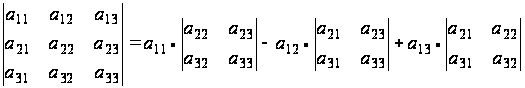
Слагаемые с минусом образуются по той же схеме относительно побочной диагонали.

Это правило вычисления определителя третьего порядка называют**правилом треугольника или правилом Саррюса:**

**Пример 2.**

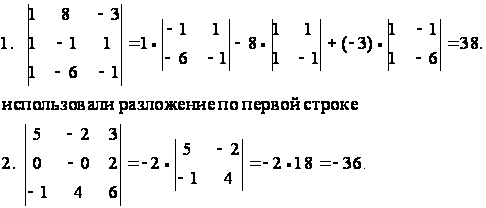
=-1∙8∙2+2∙1∙2+3∙1∙1-1∙8∙2-1∙1∙(-1)-2∙3∙2=-16+4+3-16+1-12=-36

**3. Вычисление определителя:**

.

Вычисление определителя третьего порядка сводится к вычислению трех определителей второго порядка.

**Пример 3.**



**Задание: Вычислить определители**:

.

..

**Контрольные вопросы:**

1) Что называется определителем 2-го порядка

2) Назовите два способа вычисления 3-го порядка.

# ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА № 2

**Название практической работы: *Решение систем линейных уравнений методом Крамера***

**Цель работы:** научиться решать системы линейных уравнений методом Крамера

**знания**:

основные понятия и методы основ линейной алгебры, дискретной математики, математического анализа, теории вероятностей и математической статистики, основные численные методы решения прикладных задач

**умения:**

применять математические методы для решения профессиональных задач

**Теоретический материал:**

**1.Формулы Крамера для системы из двух уравнений**

Системы из двух уравнений

,

**Определение**. Определитель, составленный из коэффициентов при неизвестных, называется определителем системы и обозначается Δ (дельта):

Δ=

Определители Δx, Δy получаются путём замены коэффициентов при соответствующих неизвестных свободными членами:

Δx==b1а22-а12b2;Δy== а11b2-b1а21.

Найти значенияхиyвозможно только при условии, еслиhttp://function-x.ru/chapter3/systems_clip_image024.gif.

Этот вывод следует из следующей теоремы.

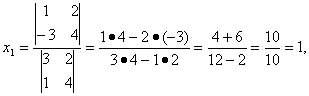
**2. Теорема Крамера:***Если определитель системы отличен от нуля, то система линейных уравнений имеет одно единственное решение, причём неизвестное равно отношению определителей. В знаменателе – определитель системы, а в числителе – определитель, полученный из определителя системы путём замены коэффициентов при этом неизвестном свободными членами. Эта теорема имеет место для системы линейных уравнений любого порядка.*

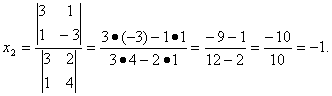
Таким образом, ф*ормулы Крамера для системы из двух уравнений:* х=, у=.

**Пример 1.** Решить систему линейных уравнений:

http://function-x.ru/chapter3/systems_clip_image028.gif.

Согласно формулам получаем:





Итак, решение системыhttp://function-x.ru/chapter3/systems_clip_image034.gif

**2. Частные случаи**

**Три случая при решении систем линейных уравнений:**

**1) система линейных уравнений имеет единственное решение**(система совместна и определённа)

Условия: http://function-x.ru/chapter3/systems_clip_image036.gifhttp://function-x.ru/chapter3/sys58.gif.

**2) система линейных уравнений имеет бесчисленное множество решений**(система совместна и неопределённа)

Условия: http://function-x.ru/chapter3/systems_clip_image026_0000.gif, http://function-x.ru/chapter3/systems_clip_image041.gif, т.е. коэффициенты при неизвестных и свободные члены пропорциональны.

**3) система линейных уравнений решений не имеет**(система несовместна)

Условия: http://function-x.ru/chapter3/systems_clip_image043.gifhttp://function-x.ru/chapter3/systems_clip_image049.gif

Итак, система m линейных уравнений с n переменными называется несовместной, если у неё нет ни одного решения, и совместной, если она имеет хотя бы одно решение. Совместная система уравнений, имеющая только одно решение, называетсяопределённой, а более одного –неопределённой.

**3.Формулы Крамера для системы из трех уравнений**



х=; у=; z=.

Где Δ (дельта) составлен из коэффициентов при неизвестных:

Δ=А определители Δx, Δy, Δz получаются путём замены коэффициентов при соответствующих неизвестных свободными членами:

Δx=;Δy=;Δz=

Найти значениях, y и zвозможно только при условии, еслиhttp://function-x.ru/chapter3/systems_clip_image024.gif.

**Пример 2.** Решить систему линейных уравнений:

,

Δ==79,

Δx==395,

Δy==-158,

Δz==237,

х==5; у=**=-**2; z==3.

Ответ: (5; -2; 3)

**Задание: Решить систему методом Крамера**

1. 2. 3.

4. 5. 6.

7. 8. 9.

**Контрольные вопросы:**

1) Что называется системой линейных уравнений?

2) Какая система называется совместной, какая несовместной?

3) Какая система называется определенной и неопределенной?

4) При каком условии можно использовать формулы Крамера для решения системы уравнений?

# ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА № 3

**Название практической работы: *Определение числовых множеств, числовых промежутков.***

**Цель работы:** научится выполнять действия с числовыми множествами.

**знания**:

основные понятия и методы основ линейной алгебры, дискретной математики, математического анализа, теории вероятностей и математической статистики, основные численные методы решения прикладных задач

**умения:**

применять математические методы для решения профессиональных задач

**Теоретический материал:**

**Множеством**называется совокупность некоторых элементов, объединенных каким-либо общим признаком. Элементами множества могут быть числа, фигуры, предметы, понятия и т.п.

Множества обозначаются прописными буквами, а элементы множество строчными буквами. Элементы множеств заключаются в фигурные скобки.

Если элемент**x**принадлежит множеству**X**, то записывают**x**∈**Х**(**∈**— принадлежит).

Если множество А является частью множества В, то записывают **А⊂В**(**⊂**— содержится).

Множество может быть задано одним из двух способов: перечислением и с помощью определяющего свойства.

Например, перечислением заданы следующие множества:

* А={1,2,3,5,7} — множество чисел
* Х={x1,x2,...,xn} — множество некоторых элементов x1,x2,...,xn
* N={1,2,...,n} — множество натуральных чисел
* Z={0,±1,±2,...,±n} — множество целых чисел

Множество (-∞;+∞) называется*числовой прямой*, а любое число — точкой этой прямой.

Пусть a — произвольная точка числовой прямой и δ — положительное число. Интервал (a-δ; a+δ) называется *δ-окрестностью точки а*.

Если множество не содержит ни одного элемента, то оно называется *пустым множеством* и записывается **Ø**.

**Числовые промежутки**

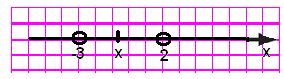
*Числовые отрезки, интервалы, полуинтервалы и лучи называют числовыми промежутками.*

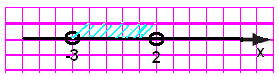
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Неравенство, задающеечисловой промежуток** | **Обозначение числового промежутка** | **Названиечислового промежутка** | **Читается так:** |
| *a ≤ x ≤ b* | [*a;b*] | Числовой отрезок | Отрезок от a до b |
| *a < x < b* | (*a;b*) | Интервал | Интервал от a до b |
| *a ≤ x < b* | [*a;b*) | Полуинтервал | Полуинтервал от *a* до *b*, включая *a*. |
| *a < x ≤ b* | (*a;b*] | Полуинтервал | Полуинтервал от *a* до *b*, включая *b*. |
| *x ≥ a* | [*a; + ∞*) | Числовой луч | Числовой луч от *a*доплюс бесконечности |
| *x > a* | (*a; + ∞*) | Открытый числовой луч | Открытый числовой луч от *a*доплюс бесконечности |
| *x ≤ a* | (*- ∞; a*] | Числовой луч | Числовой луч отминус бесконечности до*a* |
| *x < a* | (*- ∞; a*) | Открытый числовой луч | Открытый числовой луч отминус бесконечности до *a* |

**Пример 1.** Определение числового неравенства

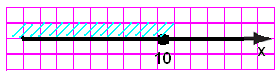
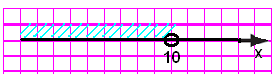
Отметим на координатной прямой точки с координатами -3 и2. Если точка расположена между ними, то ей соответствует число, которое больше -3 и меньше 2. Верно и обратное: если число х удовлетворяет условию -3<x<2 , то оно изображается точкой, лежащей между точками с координатами -3 и 2.

*Множество всех чисел, удовлетворяющих условию -3<x<2, называетсячисловым промежуткомили просто промежутком от -3 до 2 и обозначается так: (-3;2).*

**

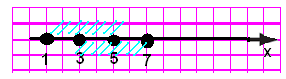
**

На рисунках изображены множество чисел х, для которых выполняется неравенство х<10 и хhttp://festival.1september.ru/articles/563918/Image2093.gif10. Эти множества представляют собой промежутки, обозначаемые соответственно (-http://festival.1september.ru/articles/563918/Image2096.gif; 10) и (-http://festival.1september.ru/articles/563918/Image2096.gif; 10]. Читается так: число х принадлежит промежутку отминус бесконечности (-http://festival.1september.ru/articles/563918/Image2096.gif) до 10 (х<10) и число х принадлежит промежутку отминус бесконечности (-http://festival.1september.ru/articles/563918/Image2096.gif) до 10, включая число 10 (хhttp://festival.1september.ru/articles/563918/Image2093.gif10). Знак равенстванеравенстве обозначаетсяквадратной скобкойв указании промежутка.

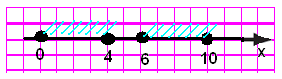


**Пример 2.** Пересечение числовых промежутков

*Множество, составляющее общую часть некоторых множеств А и В, называютпересечениемэтих множеств и обозначают Аhttp://festival.1september.ru/articles/563918/Image2105.gifВ.*Промежуток [3;5] является пересечением промежутков [1;5] и [3;7]. Это можно записать так: [1;5]http://festival.1september.ru/articles/563918/Image2105.gif[3;7]=[3;5].



Промежутки [0;4] и [6;10] не имеют общих элементов. Если множество не имеет общих элементов, то говорят, что их пересечение пусто. Значит, пересечение промежутков [0;4]http://festival.1september.ru/articles/563918/Image2105.gif[6;10]=0.

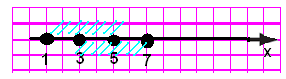


**Пример 3***.* Объединение числовых промежутков

Каждое число из промежутка [1;7] принадлежит хотя бы одному из промежутков [1;5] и [3;7], то есть, либо промежутку [1;5], либо промежутку [3;7], либо им обоим.

*Множество, состоящее из элементов, принадлежащих хотя бы одному из множеств А и В, называютобъединениемэтих множеств обозначают****http://festival.1september.ru/articles/563918/Image2110.gif****.*

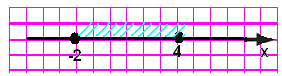
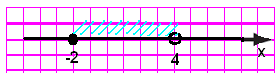
Промежуток [1;7] является объединением промежутков [1;5] и [3;7]. Это можно записать так: [1;5]http://festival.1september.ru/articles/563918/Image2111.gif[3;7]=[1;7].

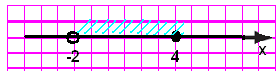


Заметим, что объединение промежутков не всегда представляет собой промежуток, например множество [0;4]http://festival.1september.ru/articles/563918/Image2112.gif[6;10] не является промежутком.

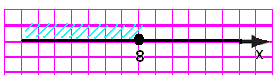
**Задание: Выполните действия по ходу работы.**

1. Выберите правильное изображение промежутка [-2;4] на координатной прямой

*1)*2)

3)4)

2. Выберите промежуток, изображенный на координатной прямой:



*а) х*http://festival.1september.ru/articles/563918/Image2093.gif*8;*б) х<8; в) х>8;г) хhttp://festival.1september.ru/articles/563918/Image2104.gif8.

3. Принадлежит ли промежутку [-8;-5] число…

а) -9; б) -8; в) -5,5; г)-5; д)-4; е)-7,5?

4. Использую координатную прямую, найдите пересечение промежутков:

а) (1;8) и (5;10); б) [-4;8] и [-6;6]; в) (-5;1] и (-4;2]; г) (-http://festival.1september.ru/articles/563918/Image2108.gif;3] и [0;+http://festival.1september.ru/articles/563918/Image2109.gif].

5. Покажите штриховкой на координатной прямой объединение промежутков:

а) (-http://festival.1september.ru/articles/563918/Image2109.gif; 4) и (10;+http://festival.1september.ru/articles/563918/Image2109.gif); б) [3;+http://festival.1september.ru/articles/563918/Image2109.gif) и (8;+http://festival.1september.ru/articles/563918/Image2109.gif); в) [-4;8] и [-6;6]; г) (-5;1] и (-4;6].

6. Выберите правильный ответ

6.1.Числовым промежутком называется…

*а) множество всех чисел, удовлетворяющих неравенству;*

б) множество всех чисел;

в) переменных.

6.2. Какие из чисел не удовлетворяют неравенству -2<хhttp://festival.1september.ru/articles/563918/Image2093.gif8:

а) 2 и 5; б) -1 и 8; *в) -2 и 9;*г) 0 и 8.

6.3. Укажите множество решений неравенства х>20:

а) (-http://festival.1september.ru/articles/563918/Image2109.gif; 20); б) *(20; +http://festival.1september.ru/articles/563918/Image2109.gif);*в) [20; +http://festival.1september.ru/articles/563918/Image2109.gif); г)[-20;+http://festival.1september.ru/articles/563918/Image2109.gif).

6.4. Укажите множество, представляющее собой общую часть множеств:

хhttp://festival.1september.ru/articles/563918/Image2093.gif3 и -5<х<3,2:

а) (- 5; 3); б) (-5; 3,2); в) (-5; 3]; г) [3; 3,2).

**Контрольные вопросы:**

1) Назовите основные числовые множества;

2) Что называется объединением множеств?

3) Что называется пересечением множеств?

# ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА № 4

**Название практической работы:** В***ычисление пределов. Раскрытие неопределённости. Вычисление односторонних пределов.***

**Цель работы:**научиться вычислять пределы.

**знания**:

основные понятия и методы основ линейной алгебры, дискретной математики, математического анализа, теории вероятностей и математической статистики, основные численные методы решения прикладных задач

**умения:**

применять математические методы для решения профессиональных задач

**Теоретический материал:**

**Определение** (нахождение предела функции на бесконечности).

Число *А* называется пределом функции *f(x)* при формула, если для любой бесконечно большой последовательности аргументов функции (бесконечно большой положительной или отрицательной), последовательность значений этой функции сходится к *А*. Обозначается .

**Замечание.**

Предел функции *f(x)* при формула бесконечен, если для любой бесконечно большой последовательности аргументов функции (бесконечно большой положительной или отрицательной), последовательность значений этой функции является бесконечно большой положительной или бесконечно большой отрицательной. Обозначается формула.

# Основные неопределенности пределов и их раскрытие.

**основные виды неопределенностей**: ноль делить на ноль  , бесконечность делить на бесконечность, ноль умножить на бесконечность , бесконечность минус бесконечность , единица в степени бесконечность , ноль в степени ноль , бесконечность в степени ноль .

**Раскрывать неопределенности** позволяет:

* упрощение вида функции (преобразование выражения с использованием формул сокращенного умножения, тригонометрических формул, домножением на сопряженные выражения с последующим сокращением и т.п.);
* использование замечательных пределов;
* применение [правила Лопиталя](http://www.cleverstudents.ru/limits/LHospitals_rule.html);
* использование [замены бесконечно малого выражения ему эквивалентным](http://www.cleverstudents.ru/limits/equivalent_infinitesimals.html)(использование таблицы эквивалентных бесконечно малых).

Сгруппируем неопределенности в **таблицу неопределенностей**. Каждому виду неопределенности поставим в соответствие метод ее раскрытия (метод нахождения предела).

Таблица 1 - Методы нахождения предела

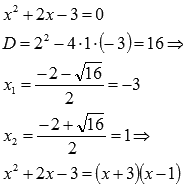
|  |  |
| --- | --- |
| Виды неопределённостей | Методы нахождения предела |
|  | Необходимо преобразовать и упростить выражение. Если есть выражение вида или , то применяется первый замечательный предел. |
|  | Необходимо преобразовать и упростить выражение. Если не помогает, то использовать правило Лопиталя. |
| , | Необходимо преобразовать неопределённость к виду или , за тем применить правило Лопиталя |
| , | Применяем второй замечательный предел |

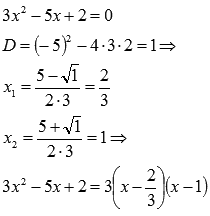
***Пример1:***

Вычислите предел формула

*Решение.*

Подставляем значение:  
Пришли к неопределенности. Смотрим в таблицу неопределенностей для выбора метода решения и пробуем упростить выражение. Так как и числитель и знаменатель обращаются в ноль при х=1, то если [разложить на множители](http://www.cleverstudents.ru/expressions/polynomial_factorization.html) эти выражения, можно будет сократить (х-1) и неопределенность исчезнет.

Разложим числитель на множители:  


Разложим знаменатель на множители:  


Наш предел примет вид:

После преобразования неопределенность раскрылась.

*Ответ:*формула

Рассмотрим пределы на бесконечности от степенных выражений. Если показатели степенного выражения положительны, то предел на бесконечности бесконечен. Причем основное значение имеет наибольшая степень, остальные можно отбрасывать.

**Пример2:.**

Вычислить предел формула

*Решение.*

формула   
Степень числителя равна семи, то есть *m=7*. Степень знаменателя также равна семи *n=7*. Разделим и числитель и знаменатель на формула.

*Ответ:*формула

**Первый замечательный предел** имеет вид:

На практике чаще встречаются **модификации первого замечательного предела** в виде:

где, *k* – коэффициент.

**Следствия первого замечательного предела:**

**Пример 3:**

Найти предел: формула

Решение:

Подставляем значение:  
формула

Пришли к неопределенности ноль делить на ноль. Смотрим в [таблицу неопределенностей](http://www.cleverstudents.ru/limits/types_of_uncertainties.html) для определения метода решения. Комбинация синуса и его аргумента подсказывает нам о применении первого замечательного предела, но для этого сначала нужно немного преобразовать выражение. Домножим на 3х и числитель и знаменатель дроби.

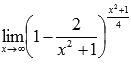
В силу следствия из первого замечательного предела формула, поэтому приходим к результату:  
формула

**Второй замечательный предел** имеет вид:

или в другой записи

В случае второго замечательного предела имеем дело с неопределенностью вида единица в степени бесконечность .

**Пример 4:**

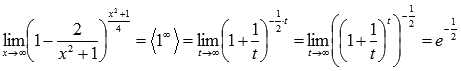
Вычислить предел 

Подставляем бесконечность:

Пришли к неопределенности единица в степени бесконечность. Смотрим в [таблицу неопределенностей](http://www.cleverstudents.ru/limits/types_of_uncertainties.html) для определения метода решения и останавливаемся на применении второго замечательного предела.

Сделаем замену переменных. Пусть

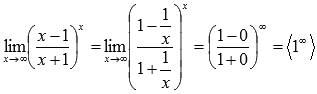
Если формула, то формула

Исходный предел после замены примет вид:  


**Пример 5:**

Вычислить предел формула

*Решение:*

Подставляем бесконечность:  


Пришли к неопределенности единица в степени бесконечность, которая указывает на применение второго замечательного предела. Выделим целую часть в основании показательно степенной функции:  
формула

Тогда предел запишется в виде:  
формула

Сделаем замену переменных. Пусть  
формула

Если формула, то формула

Исходный предел после замены примет вид:

В преобразованиях были использованы свойства степени и свойства пределов

**Задание: Вычислить предел функций:**

**Вариант 1.**

1. )
2. 

**Вариант 2**

1. http://function-x.ru/chapter5-2/pzp06.gif

**Вариант 3**

1. http://function-x.ru/chapter5-2/pzp13.gif

**Контрольные вопросы:**

1) Что называется пределом функции?

2) Какая связь существует между бесконечно малой и бесконечно большой функцией?

3) Назовите виды неопределенностей.

# ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА № 5

**Название практической работы: *Вычисление производных элементарных и сложных функций.***

**Цель работы:** научиться находить производные функций по формулам дифференцирования.

**знания**:

основные понятия и методы основ линейной алгебры, дискретной математики, математического анализа, теории вероятностей и математической статистики, основные численные методы решения прикладных задач

**умения:**

применять математические методы для решения профессиональных задач

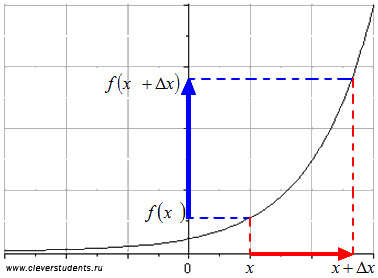
**Теоретический материал**

Путь *x* – аргумент функции *f(x)* и формула - малое число, отличное от нуля.

формула (читается «дельта икс») называют **приращением аргумента функции**. На рисунке по оси абсцисс показано изменение аргумента от значения *x* до значения формула (отсюда видна суть названия «приращение» аргумента).

При переходе от значения аргумента формула к формула значения функции изменяются соответственно от формула до формула при условии монотонности функции на отрезке

 . Разность  называют **приращением функции *f(x)***, соответствующем данному приращению аргумента. На рисунке приращение функции показано по оси ординат.



**Определение производной функции в точке**.

Пусть функция *f(x)* определена на промежутке *(a; b)*, формула и формула - точки этого промежутка. **Производной функции *f(x)* в точке** формула называется предел отношения приращения функции к приращению аргументапри формула. Обозначается

# 

**Правила дифференцирования. Производные элементарных функций**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. | 11. |
| 2. | 12. |
| 3. | 13. |
| 4. | 14. |
| 5. | 15. |
| 6. | 16. |
| 7. | 17. |
| 8. | 18. |
| 9. | 19. |
| 10. |

**Найти производные следующих функций:**

**Пример 1**

y=х2-4х+3.

Решение:

у / = (х2-4х+3) / = (х2)/ - (4х)/ + 3/.

По формулам 1,2, 3,6 и 7 таблицы 2.1, получим у/ = 2х-4.

**Пример 2**

 .

Решение:

Вводя дробные и отрицательные показатели, преобразуем данную функцию:

 .

Применяя формулы (6 и 7), получим:



 .

**Пример 3**

 . Вычислить .

Решение:

По формулам (5 и 7) получим:





 .

**Пример 4**



Решение:

Раскрываем скобки и производим деление:

 .

Используем дробные и отрицательные показатели, приводя данное выражение к виду (7) таблицы 2.1:

 .

Находим производную у /:

 .

**Пример 5**

Найти производную 2-го порядка от функции  .

Решение:

Используя формулы 4,2 и 12 таблицы 2.1, получим:

 .

Дифференцируя производную у /, имеем:



.

**Пример 6**

Движение летчика при катапультировании из реактивного самолета

можно приблизительно описать формулой  (м). Определить скорость и ускорение летчика через 2 с после катапультирования.

Решение:

По формулам 3, 6,7 и 8 таблицы 2.1:

 ,

Тогда v=3,7•3t2 +м/с; 

 .

**4. Производная сложной функции**

Если , где , т.е. если у зависит от х через промежуточный аргумент u, то у называется сложной функцией от х.

Производная сложной функции равна произведению ее производной по промежуточному аргументу на производную этого аргумента по независимой переменной:.

Некоторые формулы таблицы производных теперь будут иметь вид :







и т.д.

**5. Найти производные следующих функций:**

**Пример 1.**

.

Решение:

Полагая 1+5х = u и у = u3, применяя правило дифференцирования сложной функции, имеем:

.

**Пример 2**

.

Решение:

Полагая 3х= u, найдем, используя соответствующие формулы:

.

**Пример 3**

.

Решение:

Полагая х3= u, найдем:

.

**Пример 4**

В какой момент времени скорость тела, движущегося по закону , равна 0? Найти ускорение тела.

Решение:

Скорость тела v - это первая производная от перемещения  по времени: ; закону 

Если v=0, то 0=16t-15 

Ускорение – это первая производная от скорости  по времени:  ; 

**Пример 5**

Точка совершает колебательные движения по оси абсцисс по закону . Найти момент времени, когда скорость равна нулю. Чему в это время равно x?

Решение:

 ; ;

 ;  .

**Задание: Найдите производную функций при данном значении аргумента**

**Вариант 1**

1. (2)
2. ()

**Вариант 2**

1. )

**Вариант 3**

**Контрольные вопросы:**

1) Запишите определение производной

2) Чем отличается производная сложной функции от производной элементарной функции?

**ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №6**

**Название практической работы: *Исследование функции с помощью производной***

**Цель работы:** Научиться находить с помощью первой производной точки экстремума и интервалы возрастания и убывания функции; с помощью второй производной точки перегиба и интервалы выпуклости и вогнутости функции; с помощью пределов вычислять асимптоты графика функции; строить график по полному исследованию функции

**знания**:

основные понятия и методы основ линейной алгебры, дискретной математики, математического анализа, теории вероятностей и математической статистики, основные численные методы решения прикладных задач

**умения:**

применять математические методы для решения профессиональных задач

**Теоретический материал:**

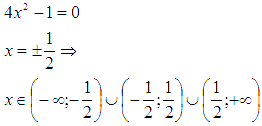
# Полное исследование функции и построение графика.

Стоит задача: провести полное исследование функции и построить ее график формула.

Алгоритм исследования функции состоит из следующих шагов.

1. **Нахождение области определения функции.**

Это очень важный шаг исследования функции, так как все дальнейшие действия будут проводиться на области определения.

В нашем примере нужно найти нули знаменателя и исключить их из области действительных чисел.  
  


(В других примерах могут быть корни, логарифмы и т.п.Напомним, что в этих случаях область определения ищется следующим образом:  
для корня четной степени, например, формула - область определения находится из неравенства формула;  
для логарифма формула - область определения находится из неравенства формула).

1. **Исследование функции на четность или нечетность.**

Функция является **четной**, если формула. Четность функции указывает на симметрию графика относительно оси ординат.

Функция является **нечетной**, если формула. Нечетность функции указывает на симметрию графика относительно начала координат.

Если же ни одно из равенств не выполняется, то перед нами функция общего вида.

В нашем примере выполняется равенство формула, следовательно, наша функция четная. Будем учитывать это при построении графика - он будет симметричен относительно оси *oy*.

1. **Нахождение промежутков возрастания и убывания функции, точек экстремума.**

Промежутки возрастания и убывания являются решениями неравенств формула и формула соответственно.

Точки, в которых производная обращается в ноль, называют **стационарными**.

**Критическими точками функции** называют внутренние точки области определения, в которых производная функции равна нулю или не существует.

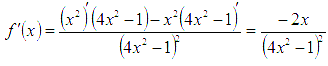
ЗАМЕЧАНИЕ (включать ли критические точки в промежутки возрастания и убывания).

* 1. Полагают, что промежутки возрастания и убывания являются решениями неравенств формула и формула. В этом случае критические точки не включаются в промежутки.
  2. Полагают, что точки, в которых функция определена, а конечной производной не имеет, нужно включать в промежутки возрастания и убывания (например, функция формула в точке *х=0* определена, а производная в этой точке бесконечна формула, *х=0*следует включить в промежуток возрастания функции).

Мы будем включать критические точки в промежутки возрастания и убывания, если они принадлежат области определения функции.

Таким образом, **чтобы определить промежутки возрастания и убывания функции**

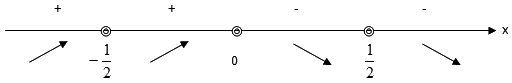
* во-первых, находим производную;
* во-вторых, находим критические точки;
* в-третьих, разбиваем область определения критическими точками на интервалы;
* в-четвертых, определяем знак производной на каждом из промежутков. Знак «плюс» будет соответствовать промежутку возрастания, знак «минус» - промежутку убывания.

Находим производную на области определения   


Находим критические точки, для этого:

* 1. Находим стационарные точки (они же нули числителя): в нашем примереформула;
  2. Находим нули знаменателя: формула.

Наносим эти точки на числовую ось и определяем знак производной внутри каждого полученного промежутка. Как вариант, можно взять любую точку из промежутка и вычислить значение производной в этой точке. Если значение положительное, то ставим плюсик над этим промежутком и переходим к следующему, если отрицательное, то ставим минус и т.д. К примеру, формула, следовательно, над первым слева интервалом ставим плюс.



1. Делаем вывод:
   * функция возрастает на промежутке формула и на промежутке формула;
   * функция убывает на промежутке формула и на промежутке формула.

Схематично плюсами / минусами отмечены промежутки где производная положительна / отрицательна. Возрастающие / убывающие стрелочки показывают направление возрастания / убывания.

*Точками экстремума функции*являются точки, в которых функция определена и проходя через которые производная меняет знак.

В нашем примере точкой экстремума является точка *х=0*. Значение функции в этой точке равно формула. Так как производная меняет знак с плюса на минус при прохождении через точку *х=0*, то *(0; 0)*является точкой локального максимума. (Если бы производная меняла знак с минуса на плюс, то мы имели бы точку локального минимума).

1. **Нахождение промежутков выпуклости и вогнутости функции и точек перегиба.**

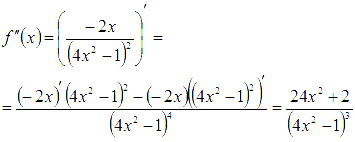
Промежутки вогнутости и выпуклости функции находятся при решениями неравенств формула и формула соответственно.

Иногда вогнутость называют выпуклостью вниз, а выпуклость – выпуклостью вверх.

Здесь также справедливы замечания, подобные замечаниям из пункта про промежутки возрастания и убывания.

Таким образом, **чтобы определить промежутки вогнутости и выпуклости функции**:

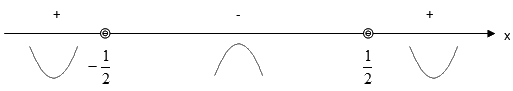
* + во-первых, находим вторую производную;
  + во-вторых, находим нули числителя и знаменателя второй производной;
  + в-третьих, разбиваем область определения полученными точками на интервалы;
  + в-четвертых, определяем знак второй производной на каждом из промежутков. Знак «плюс» будет соответствовать промежутку вогнутости, знак «минус» - промежутку выпуклости.

Находим вторую производную на области определения.  


Далее ищем нули числителя и знаменателя.

В нашем примере нулей числителя нет, нули знаменателя формула.

Наносим эти точки на числовую ось и определяем знак второй производной внутри каждого полученного промежутка.



1. Делаем вывод:
   * функция выпуклая на промежутке формула;
   * функция вогнутая на промежутке формула и на промежутке формула.

Точка формула называется *точкой перегиба*, если в данной точке существует касательная к графику функции и вторая производная функции меняет знак при прохождении через формула.

Другими словами, точками перегиба могут являться точки, проходя через которые вторая производная меняет знак, в самих точках либо равна нулю, либо не существует, но эти точки входят в область определения функции.

В нашем примере точек перегиба нет, так как вторая производная меняет знак проходя через точки формула, а они не входят в область определения функции.

1. **Нахождение горизонтальных, вертикальных и наклонных асимптот.**

*Горизонтальные или наклонные асимптоты* следует искать лишь тогда, когда функция определена на бесконечности. На границах области определения функция имеет *вертикальные асимптоты*, если [односторонние пределы функции](http://www.cleverstudents.ru/limits/basic_limits_definitions_and_conceptions.html) в этих граничных точках бесконечны.

В нашем примере граничными точками области определения являются формула.

Исследуем поведение функции при приближении к этим точкам слева и справа, для чего найдем односторонние пределы:

Так как односторонние пределы бесконечны, то прямые формула являются вертикальными асимптотами графика.

**Наклонные асимптоты**ищутся в виде прямых формула, где формула и формула.

Если *k=0*и *b*не равно бесконечности, то наклонная асимптота станет *горизонтальной*.

Что такое вообще эти асимптоты?

Это такие линии, к которым приближается график функции на бесконечности. Таким образом, они очень помогают при построении графика функции.

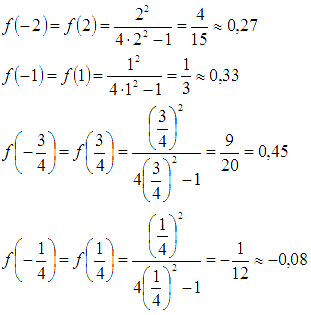
Если горизонтальных или наклонных асимптот нет, но функция определена на плюс бесконечности и (или) минус бесконечности, то следует вычислить предел функции на плюс бесконечности и (или) минус бесконечности, чтобы иметь представление о поведении графика функции.

Для нашего примера  
  
формула - горизонтальная асимптота.

На этом с исследование функции завершается, переходим к построению графика.

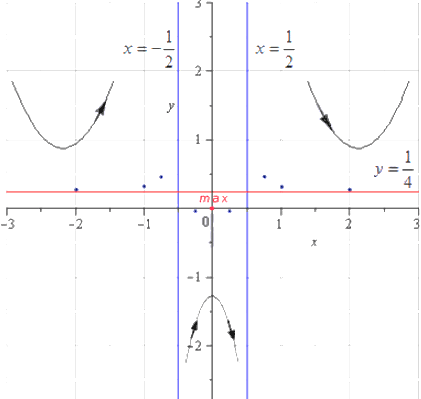
1. **Вычисляем значения функции в промежуточных точках.**

Для более точного построения графика рекомендуем найти несколько значений функции в промежуточных точках (то есть в любых точках из области определения функции).

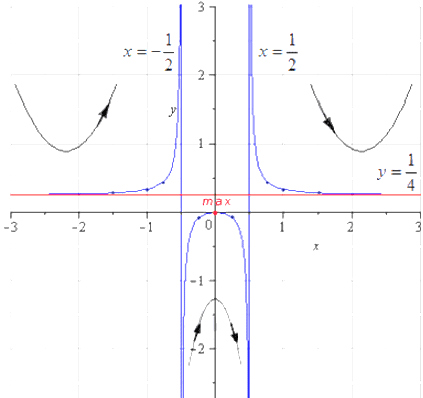
Для нашего примера найдем значения функции в точках *х=-2*, *х=-1*, *х=-3/4*,*х=-1/4*. В силу четности функции, эти значения будут совпадать со значениями в точках *х=2*, *х=1*, *х=3/4*, *х=1/4.*  


1. **Построение графика.**

Сначала строим асимптоты, наносим точки локальных максимумов и минимумов функции, точки перегиба и промежуточные точки. Для удобства построения графика можно нанести и схематическое обозначение промежутков возрастания, убывания, выпуклости и вогнутости, не зря же мы проводили исследование функции =).



Осталось провести линии графика через отмеченные точки, приближая к асимптотам и следуя стрелочкам.



**Задание: Исследуйте функцию и постройте её график**

1. .
2. .
3. .
4. .

**Контрольные вопросы:**

1. Алгоритм анализа функции?
2. Виды асимптот?

# ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА № 7

**Название практической работы: *Вычисление неопределённых интегралов.***

**Цель работы:**научиться вычислять определённый интегралы с помощью таблицы основных интегралов

**знания**:

основные понятия и методы основ линейной алгебры, дискретной математики, математического анализа, теории вероятностей и математической статистики, основные численные методы решения прикладных задач

**умения:**

использовать приёмы и методы математического синтеза и анализа в различных профессиональных ситуациях

**Теоретический материал:**

**Определение первообразной.**

Первообразной функции *f(x)* на промежутке *(a; b)* называется такая функция *F(x)*, что выполняется равенство формула для любого *х* из заданного промежутка.

Если принять во внимание тот факт, что производная от константы *С* равна нулю, то справедливо равенство. Таким образом, функция *f(x)* имеет множество первообразных *F(x)+C*, для произвольной константы *С*, причем эти первообразные отличаются друг от друга на произвольную постоянную величину.

**Определение неопределенного интеграла.**

Все множество первообразных функции *f(x)* называется неопределенным интегралом этой функции и обозначается формула.

Выражение формула называют *подынтегральным выражением*, а *f(x)* – *подынтегральной функцией.* Подынтегральное выражение представляет собой дифференциал функции *f(x)*.

Действие нахождения неизвестной функции по заданному ее дифференциалу называется *неопределенным* интегрированием, потому что результатом интегрирования является не одна функция *F(x)*, а множество ее первообразных *F(x)+C*.

На основании свойств производной можно сформулировать и доказать ***свойства неопределенного интеграла*** (свойства первообразной)

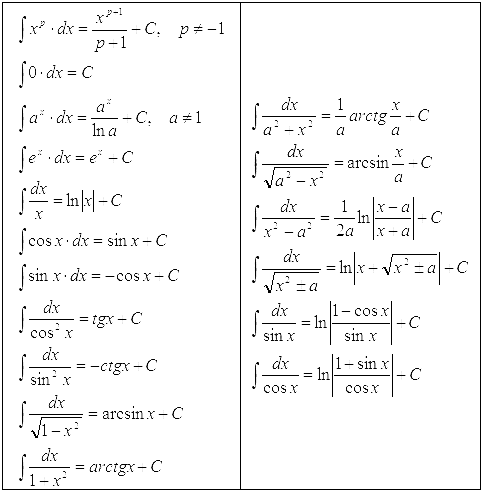
1. формула  
   Производная результата интегрирования равна подынтегральной функции.
2. формула  
   Неопределенный интеграл дифференциала функции равен сумме самой функции и произвольной константы.
3. формула, где *k* – произвольная константа.  
   Коэффициент можно выносить за знак неопределенного интеграла.
4. формула  
   Неопределенный интеграл суммы/разности функций равен сумме/разности неопределенных интегралов функций.

Задача интегрирования является обратной задаче дифференцирования, причем между этими задачами очень тесная связь:

* первое свойство позволяет проводить проверку интегрирования. Чтобы проверить правильность выполненного интегрирования достаточно вычислить производную полученного результата. Если полученная в результате дифференцирования функция окажется равной подынтегральной функции, то это будет означать, что интегрирование проведено верно;
* второе свойство неопределенного интеграла позволяет по известному дифференциалу функции найти ее первообразную. На этом свойстве основано непосредственное вычисление неопределенных интегралов.

Несомненно, основным методом нахождения первообразной функции является непосредственное интегрирование с использованием таблицы первообразных и свойств неопределенного интеграла. Все другие методы используются лишь для приведения исходного интеграла к табличному виду.

**Таблица первообразных (неопределенных интегралов).**



Формулы из левого столбца таблицы называют основными первообразными. Формулы из правого столбца основными не являются, но очень часто используются при нахождении неопределенных интегралов. Их можно проверить дифференцированием.

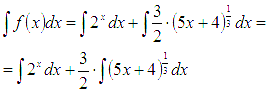
**Пример 1:**

Найдите множество первообразных функции формула.

*Решение.*

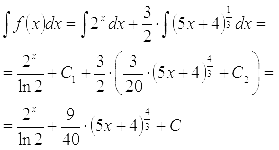
Запишем функцию в виде формула.

Так как интеграл суммы функций равен сумме интегралов, то  
формула

Числовой коэффициент можно вынести за знак интеграла:  


Первый из интегралов приведен к табличному виду, поэтому из таблицы первообразных для показательной функции имеем формула.

Для нахождения второго интеграла формула воспользуемся таблицей первообразных для степенной функции формула и правилом формула. То есть.

Следовательно,   
   
где формула

## Определенный интеграл Ньютона-Лейбница.

Сейчас покажем, как дается понятие определенного интеграла Ньютона-Лейбница.

Пусть функция *y=f(x)* имеет первообразную *F(x)* на отрезке *[a; b]*, причем значение первообразной в точке *x=a* равно нулю: *F(a)=0*. *Определенным интегралом Ньютона-Лейбница* называется значение этой первообразной в точке *b*, то есть, формула при *F(a)=0*.

Это определение тесно связано с [формулой Ньютона-Лейбница](http://www.cleverstudents.ru/integral/definite_integral_calculation.html) формула. В формуле Ньютона-Лейбница *F(x)* – любая первообразная из их множества, а в понятии определенного интегралаНьютона-Лейбница фигурирует именно та первообразная, которая обращается в ноль при *x=a*.

Формулу Ньютона-Лейбница называют *основной формулой интегрального исчисления*.

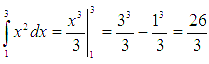
**Пример2:**

Вычислить значение определенного интеграла формула по формуле Ньютона-Лейбница.

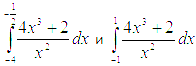
*Решение.*

Для начала отметим, что подынтегральная функция формула непрерывна на отрезке *[1;3]*, следовательно, интегрируема на нем.

Из [таблицы неопределенных интегралов](http://www.cleverstudents.ru/integral/primitives_table.html) видно, что для функции формула множество первообразных для всех действительных значений аргумента (следовательно, и для формула) записывается как формула. Возьмем первообразную при *C = 0*: формула.

Теперь осталось воспользоваться формулой Ньютона-Лейбница для вычисления определенного интеграла: .

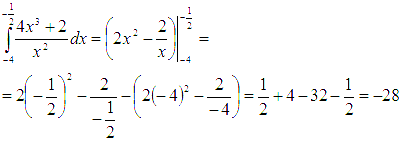
**Пример 3:**

Вычислить определенные интегралы .

*Решение.*

На отрезке формула подынтегральная функция непрерывна, следовательно, интегрируема.

Найдем множество первообразных функции формула: формула.

Возьмем первообразную формула и по формуле Ньютона-Лейбница вычислим требуемый определенный интеграл:  


Переходим ко второму определенному интегралу.

На отрезке *[-1;1]* подынтегральная функция не ограничена, так как формула, то есть, не выполняется необходимое условие интегрируемости функции на отрезке. Более того, формула не является первообразной функции формула на отрезке *[-1;1]*, поскольку точка *0*, принадлежащая отрезку, не входит в область определения функции. Следовательно, не существует определенный интеграл Римана и Ньютона-Лейбница для функции формула на отрезке *[-1;1]*.

**Задание:**

**Вариант 1**

1. Найти интегралы:а) б)

в)

1. Найти интегралы:
2. Найдите интегралы:a) ; б)

**Вариант 2**

1. Найти интегралы: а) б)
   1. в)
2. Найти интегралы:;
3. Найдите интегралы:a) ; б)

**Контрольные вопросы:**

1) Какой интеграл называется неопределённым?

2) Какой интеграл называется определённым?

3) Запишите формулу Ньютона-Лейбница

4) Назовите основные методы интегрирования

# ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА № 8

**Название практической работы: *Решение прикладных задач с использованием интегрального исчисления***

**Цель работы:** Научиться вычислять площади плоских фигур с помощью определённого интеграла.

**знания**:

основные понятия и методы основ линейной алгебры, дискретной математики, математического анализа, теории вероятностей и математической статистики, основные численные методы решения прикладных задач

**умения:**

использовать приёмы и методы математического синтеза и анализа в различных профессиональных ситуациях

**Теоретический материал:**

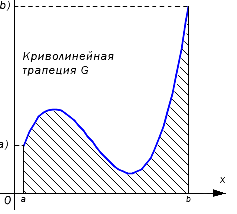
Вычисление площади основывается на следующих **основных свойствах площади**:

* **Положительность.** Площадь есть неотрицательное число.
* **Аддитивность.** Площадь замкнутой области, составленных из нескольких фигур, не имеющих общих внутренних точек, равна сумме площадей этих фигур.
* **Инвариантность.** Площади равных фигур одинаковы.
* **Нормированность.** Площадь квадрата, построенного на единичном отрезке, равна единице.

Вычисление площади фигуры является одной из наиболее не простых проблем теории площадей.

Рассмотрим задачу о вычислении площади криволинейной трапеции, причем подойдем к ней в геометрическом смысле. Это позволит нам выяснить прямую связь между определенным интегралом и площадью криволинейной трапеции.

Пусть функция *y = f(x)* непрерывна на отрезке *[a; b]* и не меняет знак на нем (то есть, неотрицательная или неположительная). Фигуру *G*, ограниченную линиями *y = f(x), y = 0, x = a* и *x = b*, называют *криволинейной трапецией*. Обозначим ее площадь *S(G).*



В вычислении площади криволинейной трапеции состоит ***геометрический смысл определенного интеграла.***Вычислив определенный интегралформула, мы найдем площадь фигуры, ограниченной линиями y = f(x), y = 0, x = a и x = b.

Замечание.

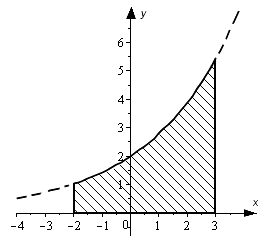
Если функция y = f(x) неположительная на отрезке [a; b], то площадь криволинейной трапеции может быть найдена как формула

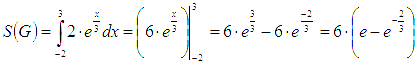
**Пример1***.*

Вычислить площадь фигуры, ограниченной линиями формула.

*Решение.*

Построим фигуру на плоскости: прямая *y = 0* совпадает с осью абсцисс, прямые *x = -2* и *x = 3* параллельны оси ординат, а кривая формула может быть построена с помощью [геометрических преобразований графика функции](http://www.cleverstudents.ru/functions/function_graph_transformations.html) формула



Таким образом, нам требуется найти площадь криволинейной трапеции. Геометрический смысл определенного интеграла нам указывает на то, что искомая площадь выражается определенным интегралом. Следовательно, формула. Этот определенный интеграл можно вычислить по [формуле Ньютона-Лейбница](http://www.cleverstudents.ru/integral/definite_integral_calculation.html):  


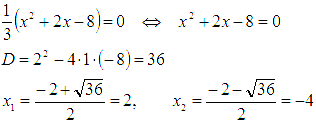
**Замечание.**

При нахождении площадей криволинейных трапеций совсем не обязательно сначала строить эту фигуру. Если Вы знаете, что функция *y = f(x)* неотрицательная на отрезке *[a; b]* (как в нашем примере) или неположительная, то можно сразу применять формулы формула или формула

**Пример2.**

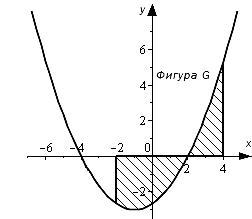
Вычислить площадь фигуры, ограниченной линиями формула.

*Решение.*

Построим эту фигуру. Прямая *y = 0* совпадает с осью *Ox*, прямые *x = -2* и *x = 4* параллельны оси *Oy*, а графиком функции формула является парабола с вершиной в точке *(-1; -3)* ветви которой направлены вверх. Найдем точки пересечения этой параболы с осью абсцисс:  


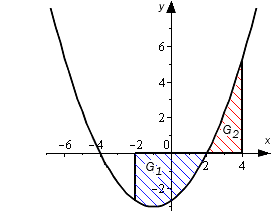
Следовательно, эта парабола пересекает ось абсцисс в точках *(-4; 0)* и *(2; 0)*.

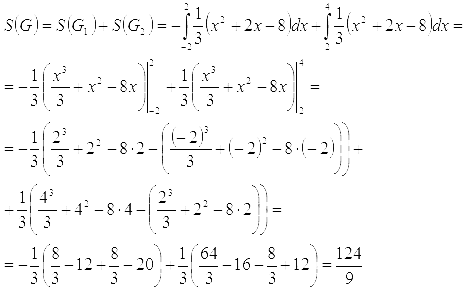
Таким образом, наша фигура *G* имеет следующий вид.

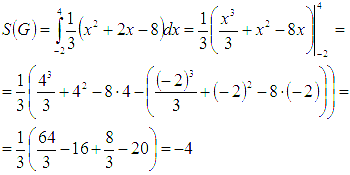


Эта фигура не является криволинейной трапецией, так как функция формула меняет знак на отрезке *[-2; 4]*.

Как же быть в этом случае? Очень просто. Фигуру *G* можно представить в виде объединения двух криволинейных трапеций формула и по [свойству аддитивности площади](http://www.cleverstudents.ru/integral/figures_area.html#definition) формула.



На отрезке *[2; 4]* график параболы находится в неотрицательной области, поэтому формула. На отрезке *[-2; 2]* функция формула неположительная, следовательно, в силу замечания к геометрическому смыслу определенного интеграла,имеем формула. Осталось вычислить определенные интегралы по формуле Ньютона-Лейбница:  


Обратите внимание на то, что нельзя находить площадь этой фигуры как .

В нашем примере полученное таким образом значение представляет собой разность формула.

**Пример 3**

Определить силу давления воды на стенку аквариума с основанием 1,8 м и высотой 0,6 м.

*Дано: Решение:*

I=1,8м

H=0,6м Величина p давления жидкости на горизонтальную

площадку зависит от глубины ее погружения х, т.е. от

F-?расстояния площадки до поверхности жидкости

P=

G=9,8Площадь этой полоски .

**Задание:**

**Вариант 1.**

Вычислить площадь фигуры, ограниченную линиями: 

**Вариант 2.**

Вычислить площадь фигуры, ограниченную линиями: 

**Вариант 3.**

Вычислить площадь фигуры, ограниченную линиями: у=1-х2, у=х2+2, х=0, х=1.

**Контрольные вопросы:**

1) Запишите формулу Ньютона-Лейбница

2) В чем заключается геометрический смысл определенного интеграла?

**ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №9**

**Название практической работы: *Решение систем линейных однородных уравнений первого порядка. Дифференциальные уравнения второго порядка.***

**Цель работы:** научиться решать системы линейных однородных уравнений.

**знания**:

основные понятия и методы основ линейной алгебры, дискретной математики, математического анализа, теории вероятностей и математической статистики, основные численные методы решения прикладных задач

**умения:**

использовать приёмы и методы математического синтеза и анализа в различных профессиональных ситуациях

**Теоретический материал:**

**Понятие об обыкновенных дифференциальных уравнениях**

*Дифференциальное уравнение* - это равенство, содержащее производные или дифференциалы неизвестной функции. Общий вид дифференциального уравнения: F(x, y, , …)=0, здесь F- некоторая известная функция, зависящая от нескольких переменных.

Применение теории дифференциальных уравнений в биологии и медицине обусловлено тем, что в соотношениях, являющихся выражением тех или иных знаков, в Фописаниях конкретных свойств тех или иных систем или механизмов входят, как правило, производные интересующих нас функций, а не сами функции. Поэтому существенная часть изучения интересующего нас явления состоит в анализе и решении соответствующих дифференциальных уравнений.

Дифференциальные уравнения называются *обыкновенными*, если неизвестная функция зависит только от одного аргумента.

*Порядок* дифференциального уравнения – это порядок высшей производной, содержащейся в этом уравнении.

Например: уравнение - это дифференциальное уравнение второго порядка.

*Интеграл* (или решение) уравнение – это функция, удовлетворяющая дифференциальному уравнению.

Например, функция у=2х является интегралом уравнения , так как, найдя производные этого уравнения и подставляя их в данное уравнение, мы получим тождество -4х+4х=0.

*Общее решение* дифференциального уравнения содержит столько независимых постоянных, каков порядок уравнения.

*Частное решение-*это функция, получаемая при различных числовых значениях произвольных постоянных.

**Задачи, приводящие к дифференциальным уравнениям**

Рассмотрим задачу, приводящую к дифференциальному уравнению: установить закон изменения скорости U свободно падающего тела массой m без учёта силы сопротивления воздуха.

Согласно второму закону Ньютона,

где mg-сила тяжести.

Полученное уравнение является дифференциальным, так как в него входит производная искомой функции U. Решить дифференциальное уравнение – значит найти такую функцию , которая торжественно удовлетворяет этому уравнению. Легко проверить , что уравнению удовлетворяет функция вида U=gt+C, где С-любое число. Указав начальные условия, можно найти одну функцию, удовлетворяющую уравнению. Так, если при t=0 и U=, то получим функцию

Существует много задач из различных областей знаний, решение которых сводится к составлению и решению дифференциальных уравнений.

**Дифференциальные уравнения первого порядка**

**Пример 1**

Проверить подстановкой, что дифференциальное уравнение имеет общее решение в виде

Найти частное решение, удовлетворяющее условию y=3 при х=0.

*Решение:*

Подставим дифференциальное уравнение:

- это тождество.

Частное решение:

; =>C=3

- частное решение.

**Уравнения с разделяющимися переменными**

Уравнение первого порядка называется *уравнением с разделяющимися переменными,* если функции Р и Q разлагаются на множители, зависящие каждый только от одной переменной:

В таком уравнении после деления членов на перемещенные разделяются:

И каждый член уравнения зависит от одной переменной.

Общий интеграл уравнения находится почленным интегрированием:

**Пример 1**

Найти общие интегралы уравнения:

*Решение:*

Разделим переменные в данном уравнении, деля обе его части на

Почленно интегрируя, получим искомое общее решение:

**Пример 2**

Найти частное решение дифференциального уравнения , при x=2, у=5.

*Решение:*

; ;

Умножим на ;

;

- это общее решение дифференциального уравнения.

*Найдем частное решение*. Для этого вычислим*С*при х=2 и у=5.

. Частное решение

**Однородные дифференциальные уравнения первого порядка**

Уравнение первого порядка называется *однородным*, если можно представить как функцию только одного отношения переменных , т.е. уравнение вида .

Однородное уравнение приводится к уравнению с разделяющимися переменными, следовательно, решается посредством замены функции у (или х) новой функцией *u*по формуле

**Пример 1**

Найти общее решение однородного дифференциального уравнения

*Решение:*

Из уравнение следует, что

Так как полученное уравнение является функцией только отношения , то оно однородное.

Вводим новую функцию *u*. Пологая , продифференцируем по *x:*

Прировняем (1) и (2): .

Подставим y=ux. Получим .

Получили уравнение с разделяющимися переменными:

Общее решение уравнения имеет вид:

**Пример 2**

Найти частное решение однородного дифференциального уравнения, удовлетворяющее условию y=-9, при х=1.

*Решение:*

Приведем уравнение к виду.

Полученное уравнение является функцией только , следовательно, оно однородное.

Для решения положим y=ux и продифференцируем по х:

Заменим и в исходном уравнении:

u+x = 2 - u.

Разделяем переменные: ;

; .

Проинтегрируем: 2

21n

Общее решение уравнения:

; или

Частное решение: ; . Ответ:

**Линейные однородные уравнения второго порядка с постоянными коэффициентами**

Уравнение вида называются *линейными однородными уравнениями второго порядка с постоянными коэффициентами.*

Общий интеграл находится с помощью характеристического уравнения:

которое получается из этого уравнения, если, сохраняя в нем все коэффициенты , заменить функцию *y* единицей , а все ее производные заменить соответствующими степенями *k.* При этом:

1. Если все корни характеристического уравнения *действительные* и *различные*, то общий интеграл имеет вид:
2. Если характеристическое уравнение имеет корни *действительные* и *равные ,* то
3. Если корни *мнимые .*
4. Если корни *комплексные*

.

Найти общее решение следующих дифференциальных уравнений:

**Пример 1**

*Решение.* Составим характеристическое уравнение:

Общее решение:

**Пример 2**

*.*

*Решение.* Составим характеристическое уравнение:

Общее решение:

**Пример 3**

*Решение:*

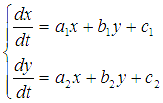
**Пример 4**

*Решение:*

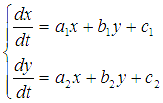
**Пример 5**

*Решение:*

**Системы линейных однородных уравнений первого порядка.**

простейших систем дифференциальных уравнений имеют вид , где *a1*, *b1*, *c1*, *a2*, *b2*, *c2* - некоторые действительные числа. Сначала покажем метод интегрирования системы уравнений, далее подробно опишем решение примера.

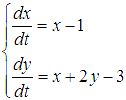
Решением такой системы является пара функций *x(t)* и *y(t)*, обращающая в тождества оба уравнения системы.

Опишем метод интегрирования систем дифференциальных уравнений .

Исключим неизвестную функцию *x(t)* из первого уравнения системы. Для этого выразим *x* из второго уравнения системы формула, продифференцируем по *t* второе уравнение системы и разрешим его относительно формула: формула.

Подставляем полученные результаты в первое уравнение системы, тем самым неизвестная функция *x(t)* будет исключена:  


**Пример 6.**

Найдите решение системы дифференциальных уравнений .

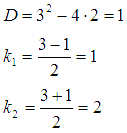
*Решение.*

Разрешим второе уравнение системы относительно *x*: формула. Продифференцируем второе уравнение системы и разрешим относительно формула: формула.

Подставляем полученные результаты в первое уравнение системы дифференциальных уравнений:  


Так мы пришли к ЛНДУ второго порядка с постоянными коэффициентами формула. Определив его общее решение, мы получим функцию *y(t)*.

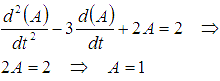
Найдем сначала *y0* - общее решение соответствующего однородного дифференциального уравнения.

Для этого вычислим корни характеристического уравнения формула:  


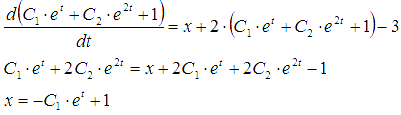
Так как корни действительные и различные, то общее решение однородного дифференциального уравнения запишется как формула.

Переходим к нахождению формула - частного решения ЛНДУ формула.

Так как его правая часть представляет собой многочлен нулевой степени, то частное решение будем искать в виде формула, где *A* – неопределенный коэффициент.

Определим его из равенства формула:  


Таким образом, формула и формула. Итак, одна неизвестная функция найдена.

Подставим эту функцию во второе уравнение системы дифференциальных уравнений и разрешим полученное равенство относительно *x(t)*:  


Так мы получили вторую неизвестную функцию формула.

*Ответ:*

формула.

**Задание: Найти частные решения дифференциальных уравнений**:

1. ; s=2 и при t=1

**Контрольные вопросы:**

1. Какая система называется однородной?
2. Алгоритм решения однородной системы линейных уравнений.
3. Запишите определение дифференциального уравнения
4. Назовите виды дифференциальных уравнений

**ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №10**

**Название практической работы: *Решение профессиональных задач с использованием дифференциальных уравнений***

**Цель работы:** научиться применять дифференциальные уравнения для решения профессиональных задач

**знания**:

основные понятия и методы основ линейной алгебры, дискретной математики, математического анализа, теории вероятностей и математической статистики, основные численные методы решения прикладных задач

**умения:**

использовать приёмы и методы математического синтеза и анализа в различных профессиональных ситуациях

**Теоретический материал:**

Дифференциальные уравнения являются основой огромного количества расчетных задач из самых различных областей науки и техники.

**Примеры применения дифференциального уравнения**

**Пример 1.**

*Для некоторой фирмы функция маржинальной выручки от продажи своей продукции имеет видMR*=10−0,2*q. ЗдесьMR– маржинальная выручка фирмы, аq– объем продукции. Нужно найти общую выручку.*

Как видно из задачи, это прикладной пример из микроэкономики. Множество фирм и предприятий постоянно сталкивается с подобными расчетами в ходе своей деятельности.

Приступаем к решению. Как известно из микроэкономики, маржинальная выручка представляет собой производную от общей выручки, причем выручка равна нулю при нулевом уровне продаж.

С математической точки задача свелась к решению дифференциального уравнения*R*′=10−0,2*q*при условии*R*(0)=0.

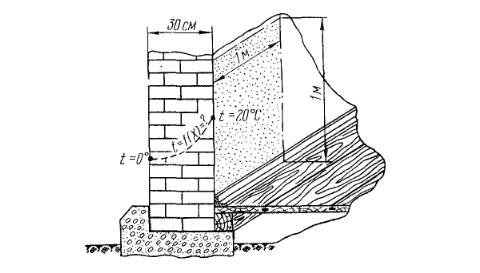
Проинтегрируем уравнение, взяв первообразную функцию от обеих частей, получим общее решение:*R*(*q*)=∫(10−0,2*q*)*dq*=10*q*−0,1*q*2+*C*.

Чтобы найти константу*C*, вспомним условие*R*(0)=0. Подставим:*R*(0)=0−0+*C*=0.

Значит C=0 и наша функция общей выручки принимает вид*R*(*q*)=10*q*−0,1*q*2. Задача решена.

**Пример 2.**

Распределение температуры внутри ограждающих поверхностей.

Кирпичная стена толщиной 30 см имеет температуру на внутренней поверхности 20 градусов, а на наружной 0 градусов.

Найти зависимость температуры внутри стены от расстояния до ее наружного края и количество теплоты, которое отдает наружу 1квадратный метр стены в течение суток.

Решение:

Количество теплоты, проходящее через единицу поверхности в единицу времени, равно:

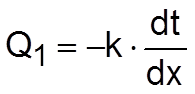


где: t- температура; х- расстояние до наружной стены; к- коэффициент теплопроводности (для кирпича- 0,2 ккал/м\*ч\*град);dt/dx- характеризует интенсивность падения температуры по направлению теплового потока перпендикулярно к поверхности стены.

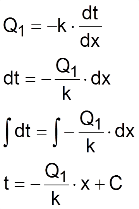
Пусть температура внутри стены есть функция расстояния до наружной поверхности х, т.е. T=t(x).

Интенсивность падения температуры по нормали к поверхности стены определяется производной dt/dx.

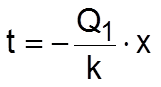
Возьмем на расстоянии х от наружной стены слой толщиной dx с постоянной (внутри этого элементарного слоя) температурой t. Количество теплоты Q1, проходящее через этот слой, будет постоянным и по условию:

Так как поверхность S=1 квадратному м, то:

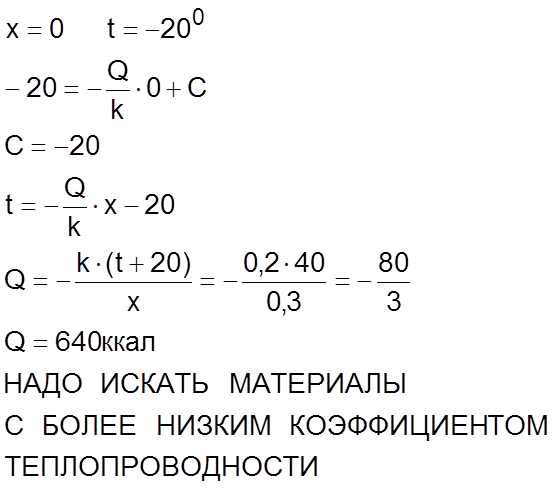
Решим полученное уравнение:



Общее решение дифференциального уравнения имеет вид:

Начальное условие:при х=0 t=0, откуда согласно уравнению, С=0.Тогда искомый закон температуры внутри стены:

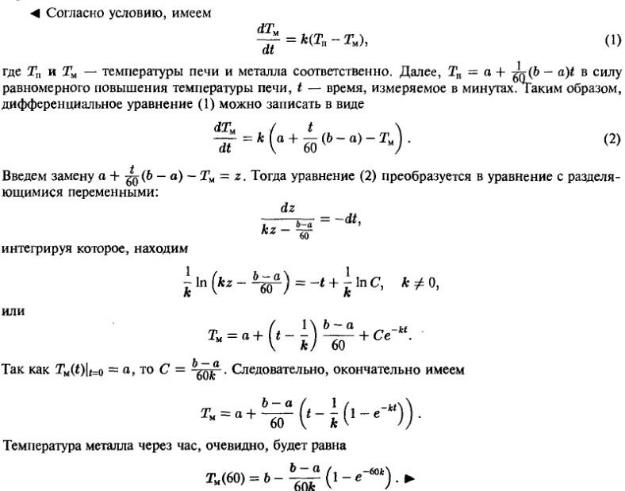
Если наружная температура -200, то



**Пример 3**.

Кусок металла с температурой a градусов помещен в печь, температура которой в течение часа равномерно повышается от a градусов до b градусов. При разности температур печи и металла в Т градусов металл нагревается со скоростью kT градусов в минуту. Найти температуру металла через час.

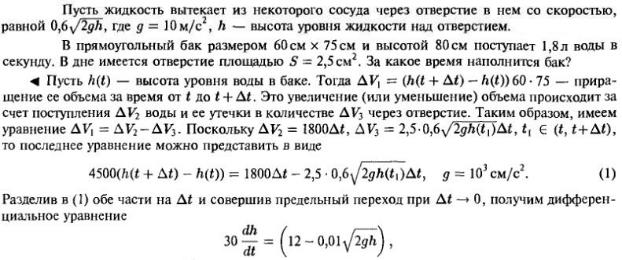
Решение:

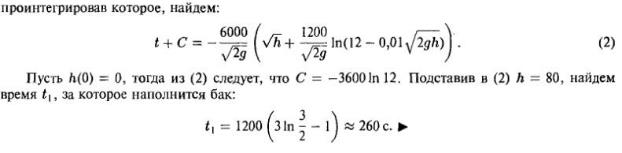


**Пример 4.**

В прямоугольный бак размером 60 см x 75 см и высотой 80 см поступает 1,8 л воды в секунду. В дне имеется отверстие площадью 2,5 см2. За какое время наполнится бак? Сравнить результат с временем наполнения такого бака без отверстия в дне.

Решение:





**Задание:**

* 1. Решить дифференциальное уравнение с разделяющимися переменными http://www.matburo.ru/Examples/ma_diff/img6-0.gif. Найти частное решение, удовлетворяющее начальному условию http://www.matburo.ru/Examples/ma_diff/img6-1.gif.
  2. Скорость остывания нагретого тела пропорциональна разности температур тела и окружающей среды. За 10 минут тело охладилось от 100 до 60 градусов. Температура среды постоянна и равна 20 градусам. Когда тело остынет до 25 градусов?

**Контрольные вопросы:**

1) каким методом решаются дифференциальные уравнения?

**ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №11**

**Название практической работы: *Линейные операции над векторами, скалярное произведение векторов***

**Цель работы:** Научиться выполнять линейные операции над векторами и находить скалярное произведение векторов.

**Знания**:

Основные понятия и методы основ линейной алгебры, дискретной математики, математического анализа, теории вероятностей и математической статистики, основные численные методы решения прикладных задач;

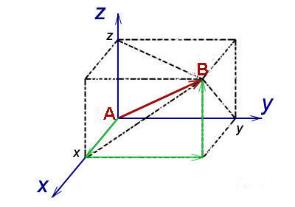
**умения:**

Использовать приёмы и методы математического синтеза и анализа в различных профессиональных ситуациях

**Теоретический материал:**

Векторы занимают особое место среди объектов, рассматриваемых в высшей математике, поскольку каждый вектор имеет не только числовое значение - длину, но и физическое и геометрическое - направленность. Вектор, представленный направленным отрезком, идущим от точки A к точке B, обозначается так: http://function-x.ru/vectors/v01.gif.

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Геометрический вектор** представлен в двумерном и трёхмерном пространстве в виде *направленного отрезка*, т.е. отрезка, у которого различают начало и конец.  Если *A* - начало вектора, а *B* - его конец, то вектор обозначается символом http://function-x.ru/vectors/v01.gif или одной строчной буквой http://function-x.ru/vectors/v02.gif. На рисунке конец вектора указывается стрелкой |



**Длиной** (или **модулем**) геометрического вектора http://function-x.ru/vectors/v01.gif называется длина порождающего его отрезка http://function-x.ru/vectors/v03.gif

### Линейные операции над геометрическими векторами

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Умножение вектора на число**  *Произведением вектора* http://function-x.ru/vectors/v02.gif *на число* http://function-x.ru/vectors/v04.gif называется вектор, получающийся из вектора http://function-x.ru/vectors/v02.gif растяжением (при http://function-x.ru/vectors/v05.gif) или сжатием (при http://function-x.ru/vectors/v06.gif) в http://function-x.ru/vectors/v07.gif раз, причём направление вектора http://function-x.ru/vectors/v02.gif сохраняется, если http://function-x.ru/vectors/v08.gif, и меняется на противоположное, если http://function-x.ru/vectors/v09.gif. |

Из определения следует, что векторы http://function-x.ru/vectors/v02.gif и http://function-x.ru/vectors/v10.gif = http://function-x.ru/vectors/v11.gif всегда расположены на одной или на параллельных прямых. Такие векторы называются *коллинеарными*. (Можно говорить также, что эти векторы параллельны, однако в векторной алгебре принято говорить "коллинеарны".) Справедливо и обратное утверждение: если векторы http://function-x.ru/vectors/v02.gif и http://function-x.ru/vectors/v10.gif коллинеарны, то они связаны отношением http://function-x.ru/vectors/v12.gif.

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Сложение и вычитание векторов**  При сложении векторов нужно знать, что *суммой* векторов http://function-x.ru/vectors/v02.gif и http://function-x.ru/vectors/v10.gif называется вектор http://function-x.ru/vectors/v13.gif, начало которого совпадает с началом вектора http://function-x.ru/vectors/v02.gif, а конец - с концом вектора http://function-x.ru/vectors/v10.gif, при условии, что начало вектора http://function-x.ru/vectors/v10.gif приложено к концу вектора http://function-x.ru/vectors/v02.gif. |

|  |  |
| --- | --- |
| http://function-x.ru/image/vscalar.jpg | **Определение 1**. Скалярным произведением двух векторов называется число (скаляр), равное произведению длин этих векторов на косинус угла между ними. Согласно определению, формула выглядит так http://function-x.ru/chapter4-1/vectors1_clip_image072.gif |

**Скалярное произведение векторов**

Скалярное произведение векторов позволяет находить угол между двумя векторами. Поэтому оно часто встречается в последующих разделах математики, особенно, аналитической геометрии. Стоит ли говорить о том, что нахождение скалярного произведения векторов - фундаментальный навык для любого будущего инженера, проектирующего всё что угодно

**Пример 1.** Даны http://function-x.ru/vectors/v171.gif. Найти http://function-x.ru/vectors/v172.gif, если

http://function-x.ru/vectors/v173.gif

Решение:

http://function-x.ru/vectors/v174.gif

**Алгебраические свойства скалярного произведения векторов**

http://function-x.ru/vectors/v35.gif  (переместительное свойство)

http://function-x.ru/vectors/v36.gif  (сочетательное относительно числового множителя свойство)

http://function-x.ru/vectors/v37.gif  (распределительное относительно суммы векторов свойство)

http://function-x.ru/vectors/v38a.gif, если http://function-x.ru/vectors/v02.gif - ненулевой вектор, и http://function-x.ru/vectors/v38b.gif, если http://function-x.ru/vectors/v02.gif - нулевой вектор.

http://function-x.ru/vectors/v40.gif.

**Пример 2:**Найти скалярное произведение векторов http://www.mathprofi.ru/d/skaljarnoe_proizvedenie_vektorov_clip_image002_0001.gif и http://www.mathprofi.ru/d/skaljarnoe_proizvedenie_vektorov_clip_image004_0001.gif, еслиhttp://www.mathprofi.ru/d/skaljarnoe_proizvedenie_vektorov_clip_image034.gif

**Решение:** Используем формулу http://www.mathprofi.ru/d/skaljarnoe_proizvedenie_vektorov_clip_image036.gif. В данном случае:

http://www.mathprofi.ru/d/skaljarnoe_proizvedenie_vektorov_clip_image038.gif

Ответ: http://www.mathprofi.ru/d/skaljarnoe_proizvedenie_vektorov_clip_image040.gif

### **Угол между векторами и значение скалярного произведения**

В Примере 2 скалярное произведение получилось положительным.От чего зависит знак скалярного произведения. Смотрим на нашу формулу: http://www.mathprofi.ru/d/skaljarnoe_proizvedenie_vektorov_clip_image052.gif. Длины ненулевых векторов всегда положительны: http://www.mathprofi.ru/d/skaljarnoe_proizvedenie_vektorov_clip_image054.gif, поэтому знак может зависеть только от значения косинуса.Угол между векторами может изменяться в пределах http://www.mathprofi.ru/d/skaljarnoe_proizvedenie_vektorov_clip_image058.gif, и при этом возможны следующие случаи:

1) Если **угол** между векторами **острый**: http://www.mathprofi.ru/d/skaljarnoe_proizvedenie_vektorov_clip_image060.gif  (от 0 до 90 градусов), то http://www.mathprofi.ru/d/skaljarnoe_proizvedenie_vektorov_clip_image062.gif, и **скалярное произведение будет положительным**: http://www.mathprofi.ru/d/skaljarnoe_proizvedenie_vektorov_clip_image064.gif. Особый случай: если векторы *сонаправлены*, то угол между ними считается нулевым http://www.mathprofi.ru/d/skaljarnoe_proizvedenie_vektorov_clip_image066.gif, и скалярное произведение также будет положительным. Поскольку http://www.mathprofi.ru/d/skaljarnoe_proizvedenie_vektorov_clip_image068.gif, то формула упрощается: http://www.mathprofi.ru/d/skaljarnoe_proizvedenie_vektorov_clip_image070.gif.

2) Если **угол** между векторами **тупой**: http://www.mathprofi.ru/d/skaljarnoe_proizvedenie_vektorov_clip_image072.gif  (от 90 до 180 градусов), то http://www.mathprofi.ru/d/skaljarnoe_proizvedenie_vektorov_clip_image074.gif, и, соответственно, **скалярное произведение отрицательно**: http://www.mathprofi.ru/d/skaljarnoe_proizvedenie_vektorov_clip_image076.gif. Особый случай: если векторы *направлены противоположно*, то угол между ними считается *развёрнутым*: http://www.mathprofi.ru/d/skaljarnoe_proizvedenie_vektorov_clip_image078.gif (180 градусов). Скалярное произведение тоже отрицательно, так как http://www.mathprofi.ru/d/skaljarnoe_proizvedenie_vektorov_clip_image080.gif

Справедливы и обратные утверждения:

1) Если http://www.mathprofi.ru/d/skaljarnoe_proizvedenie_vektorov_clip_image064_0000.gif, то угол между данными векторами острый. Как вариант, векторы сонаправлены.

2) Если http://www.mathprofi.ru/d/skaljarnoe_proizvedenie_vektorov_clip_image076_0000.gif, то угол между данными векторами тупой. Как вариант, векторы направлены противоположно.

Но особый интерес представляет третий случай:

3) Если **угол** между векторами **прямой**: http://www.mathprofi.ru/d/skaljarnoe_proizvedenie_vektorov_clip_image082.gif (90 градусов), то http://www.mathprofi.ru/d/skaljarnoe_proizvedenie_vektorov_clip_image084.gif и **скалярное произведение равно нулю**: http://www.mathprofi.ru/d/skaljarnoe_proizvedenie_vektorov_clip_image086.gif. Обратное тоже верно: если http://www.mathprofi.ru/d/skaljarnoe_proizvedenie_vektorov_clip_image086_0000.gif, то http://www.mathprofi.ru/d/skaljarnoe_proizvedenie_vektorov_clip_image082_0000.gif. Компактно утверждение формулируется так: **Скалярное произведение двух векторов равно нулю тогда и только тогда, когда данные векторы ортогональны**. Короткая математическая запись: http://www.mathprofi.ru/d/skaljarnoe_proizvedenie_vektorov_clip_image090.gif

**Задание: По координатам точек А, В и С для указанных векторов найти:**

**а) модуль вектора а;**

**б) скалярное произведение векторов а и в.**

1) А(4, 6, 3), В(-5, 2, 6), С(4, -4, -3), а=4-, в=.

2) А(4, 3, -2), В(-3, -1, 4), С(2, 2, 1), а=-5+2, в=.

3) А(-2, -2, 4), В(1, 3, -2), С(1, 4, 2), а=2-3, в=.

4)А(2, 4, 3), В(3, 1, -4), С(-1, 2, 2), а=2+4, в=.

5) А(2, 4, 5), В(1, -2, 3), С(-1, -2, 4), а=3-4, в=.

6) А(-1, -2, 4), В(-1, 3, 5), С(1, 4, 2), а=3-7, в=.

7) А(1, 3, 2), В(-2, 4, -1), С(1, 3, -2), а=2+5, в=.

8) А(2, -4, 3), В(-3, -2, 4), С(0, 0, -2), а=3-4, в=.

9) А(3, 4, -4), В(-2, 1, 2), С(2, -3, 1), а=5+4, в=.

10) А(0, 2, 5), В(2, -3, 4), С(3, 2, -5), а=-3+4, в=.

**Решение типового варианта**:

По координатам точек А (-5, 1, 6), В(1, 4, 3) и С(6, 3, 9) найти: а) модуль вектора а=4+; скалярное произведение векторов а и в=.

а) Находим =(6, 3, -3), =(5, -1, 6), 4+=(29, 11, -6), │4+│=

б) Имеем а=(29, 11, -6), в=(5, -1, 6). Тогдаа∙в=29∙55+11∙(-1)+(-6) ∙6=98.

**Контрольные вопросы:**

1. Запишите определение вектора

2. Запишите правило сложения и вычитания векторов

**ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №12**

**Название практической работы: *Составление уравнения прямой на плоскости и в пространстве***

**Цель работы:** Научиться выполнять линейные операции над векторами, составлять уравнение прямой на плоскости и в пространстве

**знания**:

основные понятия и методы основ линейной алгебры, дискретной математики, математического анализа, теории вероятностей и математической статистики, основные численные методы решения прикладных задач

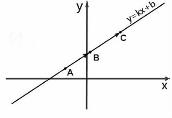
**умения:**

применять математические методы для решения профессиональных задач

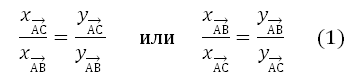
**Теоретический материал:**

Пусть на координатной плоскости построена прямая, проходящая через две заданные точки. Отметим на прямой произвольную точку С, её координаты (*x;y*). Обозначим два вектора:

http://ok-t.ru/studopediaru/baza7/3626797003489.files/image018.gif



Известно, что у векторов, лежащих на параллельных прямых (либо на одной прямой), соответствующие координаты пропорциональны, то есть

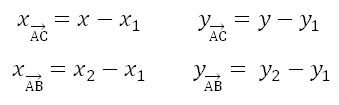


Отношения координат "х" и координат "у" таких векторов равны.

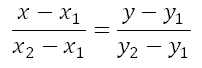
Теперь остаётся только вспомнить, что для определения координат вектора необходимо из соответствующих координат конца вектора вычесть координаты его начала:

http://ok-t.ru/studopediaru/baza7/3626797003489.files/image021.gif

Значит координаты векторов имеют вид:



Подставляем в (1). Получаем формулу:



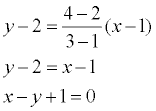
Если какой-либо из знаменателей равен нулю, следует приравнять нулю соответствующий числитель. На плоскости записанное выше уравнение прямой упрощается:

Уравнение прямой. если х1≠ х2  и х = х1 , если х1= х2 .

Дробь Уравнение прямой.азывается **угловым коэффициентом** **прямой**.

**Пример 1:** Найти уравнение прямой, проходящей через точки А(1, 2) и В(3, 4).

*Решение*. Применяя записанную выше формулу, получаем:



**Уравнение прямой по точке и угловому коэффициенту.**

 Если общее уравнение прямой Ах + Ву + С = 0 привести к виду:

Уравнение прямой.

и обозначить Уравнение прямой., то полученное уравнение называется

***уравнением прямой с угловым коэффициентом k.***

**Уравнение прямой в отрезках.**

Если в общем уравнении прямой Ах + Ву + С = 0 С≠0, то, разделив на –С, получим:

Уравнение прямой. или      Уравнение прямой., где

Уравнение прямой.

Геометрический смысл коэффициентов в том, что коэффициент а является координатой точки пересечения

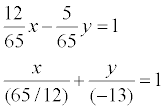
прямой с осью Ох, а b – координатой точки пересечения прямой с осью Оу.

**Пример 2:**  Задано общее уравнение прямойх – у + 1 = 0.Найти уравнение этой прямой в отрезках.

 С = 1, Уравнение прямой., а = -1, b = 1.

**Пример 3**: Дано общее уравнение прямой 12х – 5у – 65 = 0. Требуется написать различные типы уравнений этой прямой.

**Уравнение этой прямой в отрезках**:



**Уравнение этой прямой с угловым коэффициентом**: (делим на 5)

Уравнение прямой.

**Угол между прямыми на плоскости.**

Определение. Если заданы две прямые y = k1x + b1, y = k2x + b2 , то острый угол между этими прямыми

будет определяться как

Уравнение прямой. Две прямые параллельны, если k1= k2. Две прямые перпендикулярны,

если k1= -1/ k2 .

***Формулы координат середины отрезка***

Задача деления отрезка на две равные части – это частный случай деления отрезка в данном отношении. Деление отрезка пополам  
В этом случае отношение выражается пропорцией http://www.mathprofi.ru/d/delenie_otrezka_v_dannom_otnoshenii_clip_image153.gif. И общие формулыhttp://www.mathprofi.ru/d/delenie_otrezka_v_dannom_otnoshenii_clip_image041_0000.gifчудесным образом преображаются в нечто знакомое и простое:http://www.mathprofi.ru/d/delenie_otrezka_v_dannom_otnoshenii_clip_image155.gif

Удобным моментом является тот факт, что координаты концов отрезка можно безболезненно переставить:Формулы координат середины отрезка на плоскости

Для пространственного случая справедлива очевидная аналогия. Если даны концы отрезкаhttp://www.mathprofi.ru/d/delenie_otrezka_v_dannom_otnoshenii_clip_image159.gif, то координаты его серединыhttp://www.mathprofi.ru/d/delenie_otrezka_v_dannom_otnoshenii_clip_image043_0002.gifвыражаются формулами:Формулы координат середины отрезка в пространстве

**Пример 4**

Параллелограммhttp://www.mathprofi.ru/d/delenie_otrezka_v_dannom_otnoshenii_clip_image163.gifзадан координатами своих вершинhttp://www.mathprofi.ru/d/delenie_otrezka_v_dannom_otnoshenii_clip_image165.gif. Найти точку пересечения его диагоналей.

**Решение**:

Желающие могут выполнить чертёж. Граффити особенно рекомендую тем, кто капитально забыл школьный курс геометрии.

По известному свойству, диагонали параллелограмма своей точкой пересеченияhttp://www.mathprofi.ru/d/delenie_otrezka_v_dannom_otnoshenii_clip_image167.gifделятся пополам, поэтому задачу можно решить двумя способами.

Рассмотрим противоположные вершиныhttp://www.mathprofi.ru/d/delenie_otrezka_v_dannom_otnoshenii_clip_image169.gif. По формулам деления отрезка пополам найдём середину диагоналиhttp://www.mathprofi.ru/d/delenie_otrezka_v_dannom_otnoshenii_clip_image171.gif:http://www.mathprofi.ru/d/delenie_otrezka_v_dannom_otnoshenii_clip_image173.gif

В результате:http://www.mathprofi.ru/d/delenie_otrezka_v_dannom_otnoshenii_clip_image175.gif

**Задания:**

**Вариант 1.**

1. Найти расстояние между точками A(1;2;3), B(4;5;6);

2. Дан треугольник с вершинами А(-2;0), В(2;4) и С(4;0). Написать уравнение медианы АЕ.

**Вариант 2.**

1. Найти расстояние между точками A(2;2;3), B(1;5;6);

2. Даны вершины треугольника АВС: А(4, 3), В(-3, -3), С(2, 7). Найти уравнение медианы АМ.

**Контрольные вопросы:**

1) Запишите уравнение прямой по двум точкам

2) Запишите определение медианы треугольника

# ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА № 13

**Название практической работы: *Решение прикладных задач с использованием комбинаторики***.

**Цель работы:** научиться решать задачи на подсчет числа комбинаций.

**знания**:

основные понятия и методы основ линейной алгебры, дискретной математики, математического анализа, теории вероятностей и математической статистики, основные численные методы решения прикладных задач

**умения:**

применять математические методы для решения профессиональных задач

**Теоретическийматериал**

Комбинаторика изучает количества комбинаций, подчиненных определенным условиям, которые можно составить из элементов, безразлично какой природы, заданного конечного множества. При непосредственном вычислении вероятностей часто используют формулы комбинаторики. Приведем наиболее употребительные из них.

При решении задач комбинаторики используют следующие правила:

*Правило суммы.*Если некоторый объект А может быть выбран из совокупности объектов m способами, а другой объект В может быть выбран n способами, то выбрать либо А, либо В можно m + n способами.

*Правило произведения.*Если объект А можно выбрать из совокупности объектов m способами и после каждого такого выбора объект В можно выбрать n способами, то пара объектов (А, В) в указанном порядке может быть выбрана m·n способами.

*Перестановками*называют комбинации, состоящие из одних и тех же n различных элементов и отличающиеся только порядком их расположения. Число всех возможных перестановок

Pn=n!, где n! = 1• 2• 3•...•n.

Заметим, что удобно рассматривать 0!, полагая, по определению, 0! = 1.

*Размещениями* называют комбинации, составленные из n различных элементов по m элементов, которые отличаются либо составом элементов, либо их порядком. Число всех возможных размещений

комбинаторика

*Сочетаниями*называют комбинации, составленные из n различных элементов по m элементов, которые отличаются хотя бы одним элементом. Число сочетаний

формула сочетаний

**Пример 1.**

Сколько трехзначных чисел можно составить из цифр 1, 2, 3, если каждая цифра входит в изображение числа только один раз?

Решение.

Искомое число трехзначных чисел

P3= 3! = 1 \* 2 \* 3 = 6.

**Пример 2.**

Сколько можно составить сигналов из 6 флажков различного цвета, взятых по 2?

Решение.

Искомое число сигналов

А26= 6 \* 5 = 30.

**Пример3.**

Сколькими способами можно выбрать две детали из ящика, содержащего 10 деталей?

Решение.

Искомое число способов

С210= 10! / (2! 8!) = 45.

Подчеркнем, что числа размещений, перестановок и сочетаний связаны равенством

Amn=PmCmn.

**Пример 4.**

На родительском собрании присутствует 20 человек. Сколько существует различных вариантов состава родительского комитета, если в него должны войти 5 человек?

*Решение:*

В этом примере нас не интересует порядок фамилий в списке комитета. Если в результате в его составе окажутся одни и те же люди, то по смыслу для нас это один и тот же вариант. Поэтому мы можем воспользоваться формулой для подсчета числасочетаний из 20 элементов по 5.

Иначе будут обстоять дела, если каждый член комитета изначально отвечает за определенное направление работы. Тогда при одном и том же списочном составе комитета, внутри него возможно 5! вариантовперестановок, которые имеют значение. Количество разных (и по составу, и по сфере ответственности) вариантов определяется в этом случае числом размещенийиз 20 элементов по 5.

*З а м е ч а н и е*.

Выше предполагалось, что все n элементов различны. Если же некоторые элементы повторяются, то в этом случае комбинации с повторениями вычисляют по другим формулам. Например, если среди n элементов есть n1элементов одного вида, n2элементов другого вида и т.д., то число перестановок с повторениями

Pn(n1, n2, ...) = n!/ (n1! n2! ... ),где n1+ n2+ ... = n.

*Размещениями с повторениями* из *n* элементов по *m* называются *упорядоченные m*-элементные выборки, в которых элементы могут *повторяться*.*Число размещений с повторениями*вычисляется по формуле:**http://umk.portal.kemsu.ru/uch-mathematics/papers/posobie/image26.gif**

***Пример 5*.**

Возьмем буквы***Б, А, Р***. Какие размещения из этих букв, взятых по две, можно получить? Сколько таких наборов получиться, если: 1) буквы в наборе не повторяются; 2) буквы могут повторяться?

*Решение.*

1. Получатся следующие наборы:***БА, БР, АР, АБ, РБ, РА***.

По формуле комбинаторика

получаем:http://umk.portal.kemsu.ru/uch-mathematics/papers/posobie/image016.pngнаборов.

1. Получатся наборы:***ББ, БА, БР, АА, АБ, АР, РР, РБ, РА.***

По формуле**http://umk.portal.kemsu.ru/uch-mathematics/papers/posobie/image26.gif** получаем:http://umk.portal.kemsu.ru/uch-mathematics/papers/posobie/image027.gifнаборов.

*Число сочетаний c повторениями*(*n*элементов, взятых по*m*, где элементы в наборе могут повторяться) вычисляется по формуле:http://umk.portal.kemsu.ru/uch-mathematics/papers/posobie/image033.gif

***Пример 6*.**

В хлебном отделе имеются булки белого и черного хлеба. Сколькими способами можно купить 6 булок хлеба?

*Решение.*

Обозначая булки белого и черного хлеба буквами Б и Ч, составим несколько выборок: ББББББ, ББЧЧББ, ЧЧЧЧЧБ, ... Состав меняется от выборки к выборке, порядок элементов несущественен, значит это - сочетания с повторениями из 2 по 6.

По формуле http://umk.portal.kemsu.ru/uch-mathematics/papers/posobie/image033.gif получаемhttp://umk.portal.kemsu.ru/uch-mathematics/papers/posobie/i034.gifспособов.

Сделаем проверку и выпишем все варианты покупки: ББББББ, БББББЧ, ББББЧЧ, БББЧЧЧ, ББЧЧЧЧ, БЧЧЧЧЧ, ЧЧЧЧЧЧ. Их действительно 7.

**Пример 7.**

Строительство лестницы.

Решение.

Строится лестница, ведущая из точки А в точку В(см. рис.).

В

С

А

Расстояние АС равно 4,5 м, а расстояние СВ — 1,5 м. Высота каждой ступеньки равна 30 см, а ее ширина должна быть целым кратным 50 см Сколькими способами

можно построить лестницу?

Из условия задачи видно, что лестница должна иметь 5 ступенек и состоять из 9 «блоков» длиной 50 см. Поэтому ступеньки можно строить в 10 местах. Таким образом, надо из 10 мест выбрать 5, и это можно сделать С210= 252 способами.

**Задания:**

**Вариант 1**

1. Сколько двухзначных чисел можно составить из цифр 1,3,5,8,9 так, чтобы в каждом числе не было одинаковых цифр?
2. Из 6 открыток надо выбрать 3. Сколькими способами это можно?
3. Предприятие может предоставить работу по одной специальности 4 женщинами, по другой - 6 мужчинам, по третьей - 3 работникам независимо от пола. Сколькими способами можно заполнить вакантные места, если имеются 14 претендентов: 6 женщин и 8 мужчин?

**Вариант 2**

1. Сколькими способами могут разместиться 5 человек вокруг круглого стола?
2. Сколькими способами можно составить флаг, состоящий из трех горизонтальных полос различных цветов, если имеется материал семи различных цветов?
3. Группу из 20 студентов нужно разделить на 3 бригады, причем в первую бригаду должны входить 3 человека, во вторую — 5 и в третью — 12. Сколькими способами это можно сделать.

**Вариант 3**

1. Из 10 кандидатов нужно выбрать 3 человека на конференцию. Сколькими различными способами это можно сделать?
2. Сколько различных пятизначных чисел можно составить из цифр 0, 1, 3, 5, 7 так, чтобы в каждом числе не было одинаковых цифр?
3. Для участия в команде тренер отбирает 5 мальчиков из 10. Сколькими способами он может сформировать команду, если 2 определенных мальчика должны войти в команду?

**Контрольные вопросы:**

1) Назовите виды комбинаций

2) Назовите основные правила комбинаторики

*Схема определения вида комбинации*



# ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА № 14

**Название практической работы**: ***Решение задач на вычисление вероятностей***.

**Цель работы:** Научиться вычислять вероятности событий.

**знания**:

основные понятия и методы основ линейной алгебры, дискретной математики, математического анализа, теории вероятностей и математической статистики, основные численные методы решения прикладных задач

**умения:**

применять математические методы для решения профессиональных задач

**Теоретическая часть:**

**1. Случайное событие**

Случайное событие – это любой факт, который в результате испытания может произойти или не произойти. Случайное событие – это результат испытания.

Испытание (опыт, эксперимент) – в этом определении понимается определение определенного комплекса условий, в которых наблюдается то или иное явление, фиксируется тот или иной результат. Испытание может проводиться человеком, но может осуществляться и независимо от человека. Человек в этом случае выступает в роли наблюдателя.

Событие обозначаются начальными прописными (заглавными) буквами латинского алфавита**А, В, С**.

1. Достоверное событие – это событие, которое в результате испытания обязательно должно произойти.
2. Невозможное событие – это событие, которое в результате испытания вообще не может произойти.

События называются несовместимыми, если наступление одного из них исключает появление другого. В противном случае события – совместные.

Противоположные события: два события А и Ā называются противоположными, если не появление одного из них в результате данного испытания влечет появление другого. (Ā читается «не A»).

**2. Вероятность случайного события**

Численная мера степени объективности возможности наступления события называется *вероятностью случайного события*.

*Классическое определение* вероятности события А:

P(A) =

Вероятность события А равна отношению числа случаев, благоприятствующих событию А (m), к общему числу случаев (n).

**Пример 1**

Лабораторная крыса, помещенная в лабиринт, должна избрать один из пяти возможных путей. Лишь один из них ведет к поощрению в виде пище. В предположении, что крыса с одинаковой вероятностью изберет любой путь, какова вероятность выбранного пути, ведущего к пище?

*Решение:*

**Пример 2**

При бросании игральной кости, возможно, шесть исходов: выпадение 1, 2, 3, 4, 5, 6 очков. Какова вероятность появления четного числа очков?

*Решение*: *P(A)* = =

Событие А – «появление четного числа очков» благоприятствуют 3 исхода (2, 4 и 6 очков).

**Пример 3**

Все натуральные числа от 1 до 30 записаны на одинаковых карточках и помещены в урну. После тщательного перемешивания карточек из урны извлекается одна карточка. Какова вероятность того, что число на взятой карточке окажется кратным 5?

*Решение:*

Обозначим через А событие, состоящее в том, что число на взятой карточке кратно 5. В данном испытании имеется 30 равновозможных исходов, из которых событию А благоприятствуют 6 исходов 5, 10, 15, 20, 25, 30).

Следовательно, P(A) = = 0,2

**Пример 4**

Подбрасывают 2 монеты. Какова вероятность, что обе упадут «гербом» кверху?

*Решение:*

4 исхода бросания монет: ГГ, ГР, РГ, РР.

Пусть событие А – «выпали 2 герба» - этому событию благоприятствует один исход.

P(A) = = = 0,25

**Пример 5**

Подбрасываются два игральных кубика, подсчитывается сумма очков на верхних гранях. Что вероятнее – получить в сумме 7 или 8?

*Решение:*

Обозначим события: А – «выпало 7 очков», В –«выпало 8 очков».

Событию А благоприятствуют 6 элементарных исходов: (1;6), (2;5), (3;4), (4;3), (5;2), (6;1).

События В благоприятствует 5 исходов: (2;6), (3;5), (4;4), (5;3), (6;2).

Всех равновозможных исходов n=62 =36.

P(A) = = = 0,167, P(B) = = 0,139

Итак, Р(А) > Р(В) получить в сумме 7 очков более вероятное событие, чем в сумме 8 очков.

**3. Статистическое определения вероятности**

Относительная частота события – это доля тех фактически проведенных испытаний, в которых событие А появилось W = Р\*(А)= . Это опытная экспериментальная характеристика, где m – число опытов, в которых появилось событие А; n – число всех поведенных опытов.

Вероятностью события называется число, около которого группируются значения частоты данного события в различных сериях большого числа испытаний Р(А) =

**Пример 6**

Из 982 больных, поступивших в хирургическую больницу за месяц, 275 человек имели травмы. Какова относительная частота поступления больных с этим видом заболевания?

*Решение*: Р\*(А) =

**Пример 7**

При стрельбе по мишени частота w=0,75. Найти число попаданий при 40 выстрелах.

*Решение*: W = ⇒m = Wn; m = 0,75·40 = 30.

*Ответ*: было получено 30 попаданий.

**4. Закон сложения вероятностей**

Сумма двух событий – это такое событие, при котором появляется хотя бы одно из этих событий (А или В).

Если А и В совместные события, то их сумма А+В обозначает наступление события А или события В, или обоих событий вместе.

Если А и В несовместимые события, то сумма А+В означает наступление или события А или события В.

**Пример 8**

Победитель соревнования награждается призом (событие А), денежной премией (событие В), медалью (событие С). Что представляют собой события А+В?

*Решение:*

События А+В состоит в награждении победителя или призом денежной премией, или тем и другим.

**Пример 9**

Турист имеет возможность посетить 3 города: А, В и С. Обозначаем события: А – турист посетил город А; В- турист посетил город В;

С-турист посетил город С. В чем заключается событие А+С?

*Решение*:

Турист посетил только один из городов А или С, или он посетил их оба.

Вероятность суммы двух несовместимых событий равна сумме вероятностей этих событий:

Р(А+В)=Р(А)+(В).

Вероятность суммы двух совместных событий равна сумме вероятностей их совместного появления:

Р(А+В)=Р(А)+(В) – Р(АВ).

Сумма вероятностей дискретный событий, образующих полную группу, равна единице

Р(А1 )+ Р(А 2)+…= Р(Аn)=1

Или

Сумма вероятностей противоположных событий равна единице:

Р(А)+Р(Ā)=1.

**Пример 10**

Пусть вероятность того, что забег выигрывает Джим, равна , а вероятность того, что забег выиграет Том, равна . Какова вероятность того, что забег выиграет один из них?

Решение: P(A +B) = +

**Пример 11**

Вероятность того, что у взрослого пациента все зубы сохранились равна 0,67. Вероятность того, что некоторые зубы отсутствуют равна 0,24. Вероятность того, что он беззубый равно 0,09. Вычислить вероятность того, что у пациента несколько зубов.

*Решение*: Р(А+В)=Р(А)+Р(В)=0,67+0,24=0,91.

**Пример 12**

Вероятность попадания в опухолевую клетку «мишень» первого радионуклида равна Р =0,7, а второго –Р =0,8. Найти вероятность попадания в клетку - «мишень», если бы одновременно использовались оба препарата.

Решение:

Р(А+В)=Р(А)+Р(В) - Р(А ·В)=0,7+0,8 - 0,56=0,94.

Для непрерывных случайный величин условие нормировки имеет вид:

**Пример 13**

В большой популяции плодовой мушки 25% мух имеют мутацию глаз, 50% - мутацию крыльев, а 40% мух с мутацией глаз и крыльев. Какова вероятность того, что у мухи, наудачу выбранной из этой популяции, окажется хотя бы одна из этих мутаций?

*Решение:*

А – Событие, состоящее в том, что случайно выбранная мха имеет мутации глаз. В есть событие, состоящее в том, что случайно выбранная муха имеет мутацию крыльев. Вероятность того, что муха имеет одну или обе мутации:

Р(А+В)=Р(А)+Р(В) - Р(АВ).

Тогда Р(А+В)=0,25+0,5 - 0,4· 0,25=0,65.

**4. Условная вероятность**

Условная вероятность события В – это вероятность события В, найденная при условии, что событие А произошло. Обозначается Р(А/В).

**Пример 14**

В коробке содержатся 3 белых и 3 желтых таблетки. Из коробки дважды вынимают наугад по одной таблетке, не возвращая их в коробку. Найти вероятность появления белых таблеток при втором испытании (событие В), если при первом испытании была извлечена желтая таблетка (событие А).

*Решение:*

После первого испытания в коробке осталось 5 таблеток, из них 3 белых.

Искомое условие вероятности: Р(В/А)= 3/5 =0,6.

**Пример 15**

В коробке находится 8 красных и 6 белых таблеток. Из коробки последовательно без возвращения извлекают 3 таблетки. Найти вероятность того, что все 3 таблетки белые.

*Решение:*

Обозначим; А1 - первая таблетка белая, А2 - вторая таблетка белая, А3 - третья таблетка белая.

Р(А1А2 А3)=Р(А1)Р(А2 /А1)·Р(А3 /А1 А2);

Р(А1 )= ; Р(А2 /А1)= ; Р(А3 /А1 А2) = ;

P(A) = P(A1A2A3) = = 0,055.

**Пример 16**

Предположим, что в некоторой семье имеются 2 ребенка.

1. Какова вероятность, что оба ребенка – мальчики?

2. Если известно, что, по крайней мере, один из детей – мальчик, то какова вероятность того, что об ребенка – мальчики?

3. Если известно, что старший ребенок – мальчик, то вероятность того, что оба ребенка – мальчики?

*Решение:*

1. Четыре равновероятных события ММ, МД, ДМ ДД; Р(ММ)= 1/4 .

2. Исключается вариант ДД: Р(ММ)= 1/3.

3. Варианты только: ММ, МД: Р(ММ)= 1/2.

**5.Закон умножения вероятностей**

Произведение двух событий – это событие, состоящее в совместном появлении этих событий (А и В).

**Пример 17**

Пусть имеются следующие события: А – «из колоды карт вынута дама»; В – «из колоды карт вынута карта пиковой масти». Что представляет собой событие АВ?

*Решение:* АВ есть событие «вынута дама пик».

Событие В называются независимыми от события А, если появление события А не изменяет вероятности появления события В.

Вероятность появления нескольких независимых событий равна произведению вероятностей этих событий:

Р(А·В)=Р(А)· Р(В).

Для зависимых событий:

Р(АВ)=Р(А) ·Р(В/А).

Вероятность произведения двух событий равна произведению вероятности одного из них на условную вероятность другого, найденную в предположении, что первое событие произошло.

**Пример 18**

Найти вероятность совместного появления герба при одном бросании двух монет.

*Решение*: Р(А/В)=Р(А) ·Р(В) = .

**Пример 19**

Вероятность того, что у взрослого пациента все зубы сохранились равна 0,67. Какова вероятность того, что у двух не имеющих отношения друг к другу больных, ожидающих приема в кабинете стоматолога, есть все зубы?

*Решение*: Р(А · В)=Р(А) · Р(В)=0,67 · 0,67=0,45.

**Пример 20**

Найти вероятность того, что в семье из двух детей:

1. оба ребенка – мальчики; 2) оба ребенка – девочки; 3) старший ребенок

мальчик, а младший – девочка. Вероятность рождения мальчика – 0,515.

*Решение:*

Р(ММ)=Р(М) ·Р(М)=0,515 ·0,515=0,265;

Р(ДД)=0,485· 0,485=0,235;

Р(МД)=0,515· 0,485=0,25

**Пример 21**

Известно, что в 3 случаях из 250 на свет появляются близнецы, причем в одном случае – это истинные (монозиготные) близнецы. Какова вероятность, что у определенной беременной женщины родятся близнецы мальчик и девочка. Учтите, что однояйцовые близнецы никогда не бывают разных полов – это обязательно либо 2 мальчика, либо 2 девочки.

*Решение*:

Вероятность иметь дизиготных близнецов равна:

Р(А)= ; 1 – Р(В) = 1 - =

Искомая вероятность:

Р(А)· Р(В)= · · · = .

**Пример 22**

Вероятность того, что студент в летнюю сессию сдаст первый экзамен, равна 0,9; второй – 0,9; третий – 0,8. Найти вероятность того, что студентом будут сданы 1)только второй экзамен; 2)все три экзамена.

*Решение*:

1. Р(В)=Р(А1 А2 А3 )=Р(А1 ) · Р(А2 ) · Р(А3 )=0,1 0,9 0,2=0,018
2. Р(А1А2 А3)=Р(А1) · Р(А2 ) · Р(А3 )=0,9 0,9 0,8=0,648.

**Теорема.** Вероятность появления хотя бы одного из событий А1 , А2 ,…, Аn , независимых в совокупности, равна разности между единицей и произведением вероятностей противоположных событий 1 , Ā2 , …, Ān.

**Пример 23**

Вероятность попадания в цель при стрельбе из трех орудий такова: Р1 = 0,75; Р2 = 0,8; Р3 = 0,85. Какова вероятность хотя бы одного попадания (событие А) при одном залпе из всех этих орудий?

*Решение*:

g1= 1 – Р1 = 1 – 0,75= 0,25;

g2= 1 – Р2 = 1 – 0,8 = 0,2;

g3= 1 – Р3 = 1 – 0,85= 0,15;

Р(А) = 1 – g1g2g3;

Р(А)= 1 – 0,25 · 0,2 · 0,15=0,9925.

**Пример 24**

Два стрелка стреляют по мишени. Вероятность попадания в мишень при одном выстреле для первого стрелка равна 0,7, а для второго – 0,8. Найти вероятность того, что при одном залпе в мишень попадет только один стрелок.

*Решение:*

Вероятность того, что в мишень попадет первый стрелок и не попадет второй, равна:

Р(А1 Ā2)=0,7· (1-0,8)=0,7· 0,2=0,14

Вероятность того, что попадает второй стрелок в мишень и не попадет первый, равна:

Р(Ā1 А2)=(1 – 0,7)· 0,8=0,3·0,8=0,24.

Вероятность того, что в мишень попадет только один стрелок, равна сумме этих вероятностей:

Р(А1 Ā2 )+Р(А1 Ā2 )=0,14+0,24=0,38.

**Пример 25**

Сколько должна планировать пара иметь детей, что бы вероятность хотя бы одного мальчика была выше 90% (вероятность рождения мальчика и девочки – 0,5).

*Решение:*

Пусть вероятность того, что все девочки:

Р(Д) = …n = n= 0,9

Вероятность того, что не все девочки:

Р(хотя бы один мальчик)= 1 - n = 0,9.

0,1= n ;1/2n; 2n = 10 ⇒n≈ 4.

**6.Формула Байеса**

Формула Байеса применяется, когда событие *А,* которое может появиться только с одной из гипотез *Н1, Н2 …Нп*, произошло и необходимо произвести количественную пе­реоценку *априорных* вероятностей этих гипотез *Р(Н1), Р(Н2),* ..., *Р(Нп),* известных до испытания, т.е. найти *апостериорные* (получаемые после проведения испытания) условные вероятности гипотез Р(Н1/А), Р(Н2/А), …, *Р(Нп/А):*

*Р(Нi/А)* =

Или вместо *Р(А)* используем ее значение, вычисленное по формуле полной вероятности:

*Р(Нi/А) =*

Итак, пусть до опыта имеются гипотезы *Н1, Н2, ..., Нп*. После опыта становится известной информация о результа­тах опыта, но не полная, а именно: результаты наблюде­ний показывают, что наступило некоторое событие А.

Считается, что до опыта были известны *(априорные)* вероятности гипотез *Р(Н1),Р(Н2), ...,Р(Нп)* и *условные* вероятности *Р(А/Н1),* Р(А/Н2),..., *Р(А/Нп).* Необходимо определить *апостериорные* вероятности гипотез *Р(Н1/А), Р(Н2/А), ..., Р(Нп/А).*

Значение формулы Байеса состоит в том, что при наступ­лении события*А,* т.е. по мере получения новой информа­ции, мы можем проверять и корректировать выдвинутые до испытания гипотезы. Такой подход называется байесовским.

**Пример 26**

Два охотника одновременно стреляют одинаковыми пу­лями в медведя. В результате медведь был убит одной пу­лей (событие *А).* Как охотники должны поделить шкуру убитого медведя, если известно, что вероятность попадания у первого охотника 0,3,а у второго 0,6?

*Решение:*

Воспользуемся формулой Байеса. Определим предвари­тельно гипотезы.

Гипотеза *Н1 :*попал первый охотник, второй промахнулся.

Гипотеза *Н*2: попал второй, первый промахнулся.

Гипотеза *Н3:* попали оба охотника.

Гипотеза *Н4*: оба промахнулись.

Событие*А*может произойти только тогда, когда про­изошла либо гипотеза *Н1*, либо гипотеза *Н*2, т. е.:

*Р(А/Н1)=1, Р(А/Н3)=0*

*Р(А/Н2)=1, Р(А/Н4)=0*

Предполагаем, что попадания охотников в медведя не зависят друг от друга. И получаем:

*Р(*) = 0,3·(1 – 0,6) = 0,12;

*Р(Н2*) = 0,6·(1 – 0,3) = 0,42;

*Р(Н3*) = 0,3·0,6 = 0,18;

*Р(Н4*) = (1 – 0,3)(1 – 0,6) = 0,28.

Применяем формулу Байеса:

Р(Н1/А) =

Р(Н1/А) =

Р(Н2/А) =

Р(Н2/А) = .

Таким образом, при справедливом делении первый охотник должен получить шкуры, т.е. меньше четвертой час­ти шкуры, в то время как, на первый взгляд, казалось, что ему причитается шкуры (0,3).

**Задания:**

**Вариант 1**

1. Какова вероятность того, что наудачу выбранное целое число от 40 до 70 является кратным 6?
2. Какова вероятность того, что при пяти бросаниях монеты она три раза упадет гербом кверху?
3. Консультационный пункт университета получает пакеты с контрольными работами из городов А, В и С. Вероятность получения пакета из города А равна 0,6, а из города В – 0,1. Найти вероятность того, что очередной пакет будет получен из города С.
4. Вероятность того, что в летнюю сессию студент сдаст первый экзамен, равна 0,8; второй — 0,9; третий — 0,8. Найти вероятность того, что студент сдаст хотя бы один экзамен.
5. Имеется два одинаковых ящика с шарами. В первом ящике 2 белых и 1 черный шар, а во втором — 1 белый и 4 черных шара. Наудачу выбирают один ящик и вынимают из него шар. Какова вероятность того, что ос­тавшийся шар является белым?

**Вариант 2**

1. Какова вероятность того, что наудачу выбранное целое число от 1 до 30 (включительно) является делителем числа 30?
2. В НИИ работает 120 человек, из них 70 знают английский язык, 60-немецкий, а 50-знают оба. Какова вероятность того, что выбранный наудачу сотрудник не знает ни одного иностранного языка?
3. С первого предприятия поступило 200 пробирок, из которых 190 стандартных, а со второго – 300, из которых 280 стандартных. Найти вероятность того, что наудачу взятая пробирка будет стандартной.
4. Вероятность одного попадания в цель при одном залпе из двух орудий равна 0,38. Найти вероятность пораже­ния цели при одном выстреле первым из орудий, если известно, что для второго орудия эта вероятность рав­на 0,8.
5. Два автомата производят одинаковые хирургические за­жимы. Производительность первого автомата вдвое больше, чем второго. Первый автомат производит в среднем 60% зажимов отличного качества, а второй — 84%. Наудачу взятый зажим оказался отличного каче­ства. Найти вероятность того, что он произведен пер­вым автоматом.

**Вариант 3**

1. Группа туристов, состоящая из 12 юношей и 8 девушек, выбирает по жребию хозяйственную команду в составе 4 человек. Какова вероятность того, что в числе избранных окажется двое юношей и две девушки?
2. Имеется три урны. В первой находится 5 белых шаров и 3 черных, во второй – 6 белых и 2 черных, в третьей—10 белых шаров. Вынимают наугад один шар. Урна выбирается тоже наугад. Найти вероятность того, что этот шар белый.
3. На тридцати историях болезни написаны 30 двухзначных чисел от 1 до 30 (их порядковые номера). Эти истории болезней лежат на полке в случайном порядке. Какова вероятность вынуть историю болезни с номером, кратным 2 или 3?
4. Отдел технического контроля проверяет медицинское из­делие на стандартность. Вероятность того, что изделие стандартно, равна 0,9. Найти вероятность того, что из двух проверенных изделий только одно стандартное.
5. В пяти аптечках находятся одинаковые по массе и раз­мерам таблетки. В двух — по 6 зеленых и 4 желтых таб­леток. (Это аптечка состава Н1). В двух других аптечках (состава Н2) — по 8 зеленых и 2 желтых таблеток. В од­ной аптечке (состава Н3) — 2 зеленых и 8 желтых табле­ток. Наудачу выбирается аптечка и из нее извлекается таблетка, которая оказалась зеленой. Какова вероят­ность того, что зеленая таблетка извлечена из аптечки первого состава

**ПРАКТИЧЕСКАЯРАБОТА № 15**

**Название практической работы**: ***Решение задач на вычисление вероятностей с использованием элементов математической статистики.***

**Цель работы:** Научиться решать задачи с использованием элементов математической статистики.

**знания**:

основные понятия и методы основ линейной алгебры, дискретной математики, математического анализа, теории вероятностей и математической статистики, основные численные методы решения прикладных задач

**умения:**

применять математические методы для решения профессиональных задач

**Теоретический материал:**

**1. Случайные величины**

*Случайная величина —* это величина, которая в результа­те испытания в зависимости от случая принимает одно из возможного множества своих значений (какое именно — заранее неизвестно).

*Дискретная случайная величина —* это случайная величи­на, когда принимает отдельное изолированное, счетное множество значений.

*Непрерывная случайная величина —* это случайная вели­чина, принимающая любые значения из некоторого интер­вала. Понятие непрерывной случайной величины возника­ет при измерениях.

Случайные величины обозначаются конечными заглавны­ми буквами латинского алфавита *X, У, Z ,* а их значения — соответствующими строчными буквами *х, у, z.*

**2.Закон распределения случайной величины**

Это всякое соотношение, устанавливающее связь между возможными значениями случайной величины и соответ­ствующими им вероятностями.

Для *дискретной* случайной величины закон распределе­ния может быть задан в виде *таблицы,* аналитически (в виде *формулы) и графически.*

*Таблица —* это простейшая форма задания закона рас­пределения. В ней перечислены в порядке возрастания все возможные значения случайной величины X и соответству­ющие вероятности. Эта таблица называется *рядом распределения.*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *x1* | *x2* | *…* | *xn* |
| *p1* | *p2* | *…* | *pn* |

Ряд распределения может быть изображен графически, если по оси абсцисс откладывать значения случайной вели­чины, а по оси ординат — соответствующие их вероятно­сти. Соединение образует ломаную линию. Это многоуголь­ник или полигон распределения вероятностей.

х

x2

x3

xn

…

x1

Pi

*Полигон распределения вероятностей*

**Пример 1**

Задают ли законы распределения дискретной случайнойвеличины следующие таблицы?

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| хi | 1 | 2 | 3 | 4 |
| Pi | 0,1 | 0,2 | 0,3 | 0,5 |

A) Б)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| хi | 1 | 2 | 3 | 4 |
| Pi | 0,1 | 0,4 | 0,3 | 0,2 |

*Решение*

А) Да, так как выполняется условие : 0,1+0,4+0,3+0,2=1

Б) Нет: 0,1+0,2+0,3+0,5 ≠ 1.

**Пример 2**

В денежной лотереи выпущено 100 билетов. Разыгрыва­ется один выигрыш в 50 рублей и 10 выигрышей по 1 руб­лю. Найти закон распределения случайной величины *X —* стоимости возможного выигрыша для владельца одного лотерейного билета.

*Решение: в*озможные значения Х:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| xi | 50 | 1 | 0 |
| рi | 0,01 | 0,1 | 0,89 |

Р1= ; Р2 = ; Р3 = 1 - (Р2 + Р1)

Контроль: 0,01 + 0,1 + 0,89 = 1

**Пример 3**

Вероятность того, что студент сдаст семестровый экза­мен по биофизике равна 0,7, а по биохимии — 0,9. Составь­те закон распределения числа семестровых экзаменов, ко­торые сдаст студент. Построить многоугольник распреде­ления вероятностей.

*Решение*

Возможные значения *X —* число сданных экзаменов: 0,1,2.

Считаем вероятности:

Р(Х=0) = Р(А1)·Р(А2) = (1 – 0,7)·(1 – 0,9) = 0,3·0,1 = 0,03

Р(Х=1) = Р(А1А2 + А1А2) = Р(А1)·Р(А2) + Р(А1)·Р(А2) = 0,7·0,1 + 0,3·0,9 = 0,34

Р(Х=0) = Р(А1А2 ) = Р(А1)·Р(А2) = (1 – 0,7)·(1 – 0,9) = 0,7·0,9 = 0,63.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| xi | 0 | 1 | 2 |
| рi | 0,03 | 0,34 | 0,63 |

Ряд распределения имеет вид:

Контроль: 0,03 + 0,34 + 0,63 = 1.

*Многоугольник распределения вероятностей*

**0,66**

**0,2**

**0,4**

**3**

**2**

**1**

**0**

**pi**

**xi**

**3.Функция распределения случайных величин**

Функция *F(х),* выражающая для каждого *х* вероятность того, что случайная величина *X*примет значение меньше некоторого фиксированного *х*, *называется функцией распре­деления* случайной величины *X: Р(х)* = *Р( X< х).* Ее также называют *интегральной функцией распределения* дискретных и непрерывных случайных величин.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| xi | 1 | 4 | 5 | 7 |
| рi | 0,4 | 0,1 | 0,3 | 0,2 |

**Пример 4**

Дан ряд распределения случайных величины:

Найти и изобразить график ее функции распределения.

*Решение*

Будем задавать различные значения хiи находить для F(х):

1. Если х ≤ 1, F(x) = 0
2. Пусть 1< х ≤4, (например, х = 2), F(x) = P(x = 1) = 0,4.
3. Пусть 4< х ≤ 5, (например, х = 4,25),

F(x) = P(X < x) = P(x=1) + P(x=4) = 0,5 + 0,4 = 0,5

1. Пусть 5< х ≤ 7, F(x) =(P(x=1)) + P(x=4) + P(x=5) = 0,5 + 0,3 = 0,8.
2. Пусть х>7

0,8

1,0

0,4

0,6

*Функция распределения дискретной случайности величин*

7

6

5

4

3

2

1

0

0,2

F(x) = (P(x=1) + P(x=4) + P(x=5) + P(x=7) = 0,8 + 0,2 =1

Функция распределения любой дискретной случайной величины есть разрывная ступенчатая функция, скачки ко­торой происходят в точках, соответствующих возможным значениям случайной величины и равны вероятностям этих значений.

**4. Числовые характеристики дискретной случайной величины**

1. *Математическим ожиданием* М(Х); дискретной слу­чайной величины называется сумма произведений всех ее значений не соответствующие им вероятности:

М(Х) =

**Пример 5**

Известны значения распределения случайных величин X и Y — число очков выбиваемых первым и вторым стрел­ками.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| xi | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| pi | 0,15 | 0,11 | 0,04 | 0,05 | 0,04 | 0,10 | 0,10 | 0,04 | 0,05 | 0,12 | 0,20 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| xi | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| pi | 0,01 | 0,03 | 0,05 | 0,09 | 0,11 | 0,24 | 0,21 | 0,10 | 0,10 | 0,04 | 0,02 |

Необходимо выявить, какой из двух стрелков стреляет лучше. Построить многоугольники распределения.

*Решение:*

Очевидно, что из двух стрелков лучше стреляет тот, кто в среднем выбивает большее количество очков.

*M(X) = 0·0,15 + 1·0,10 + 2·0,04 + … + 9·0,12 + 10·0,2 = 5,36*

*M(Y) = 0·0,01 + 1·0,03·0,05 + … +9·0,04 + 10·0,02 = 5,36*

То есть среднее число выбиваемых очков у двух стрелков одинаково.

**Пример 6**

Случайная величина Х задана законом распределения:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *xi* | *1* | *2* | *5* |
| *pi* | *0,3* | *0,5* | *0,2* |

*Решение: М(Х) = 1·0,3 + 2·0,5 + 5·0,2 = 2,3*

*2. Дисперсия* дискретнойслучайности величины. Слово «дисперсия» означает «рассеяние»:

D(X) = M(X – M(X))2.

*Дисперсией D(х)*случайной величины называется мате­матическое ожидание квадрата ее отклонения от математи­ческого ожидания.

*Среднее квадратическое отклонение* σ (стандартное от­клонение или стандарт) случайной величины *X —* это ариф­метическое значение корня квадратного из ее дисперсии:

σ =

**Пример 7.**

В задаче 1 о стрелках вычислить дисперсию числа вы­битых очков для каждого стрелка.

*Решение:*

Очевидно, что лучше стрелял тот стрелок, у которого при равенстве средних значений числа выбитых очков меньше отклонение этого числа относительно среднего значения (дисперсия).

D(X) = (0 – 5,36)2 ·0,15 + (1 – 5,36)2·0,11 + … + (10 – 5,36)2·0,2 = 13,6

D(X) = (0 – 5,36)2 ·0,01 + (1 – 5,36)2·0,03 + … + (10 – 5,36)2·0,02 = 4,17

*Ответ:* Дисперсия меньше у второго стрелка.

**Пример 8**

В задаче 2 вычислить дисперсию.

*Решение:*

D(х) = (1 – 2,3)2 ·0,3 + (2 – 2,3)2·0,5 + (5 – 2,3)2·0,2 = 2,01

**5. Плотность вероятности непрерывных случайных величин**

*Плотностью вероятности, или плотностью распределе­ния f(х) непрерывной случайной* величины Х, называется про­изводная ее функции распределения:

*f(x) = F´(x)*

Ее *также называют дифференциальной* функцией распределения.

***f (x)***

***b***

***a***

***0***

***x***

*Свойство плотности вероятности*:

1. Неотрицательная функция f(x) > 0 .

2. Площадь фигуры, ограниченной кривой распределе­ния и осью абсцисс, равна единице.

3. Вероятность попадания непрерывной случайной ве­личины в интервал [а, *b*]равна определенному интегралу от ее плотности вероятности в пределах от *а* до *b.*

Геометрическая интерпретация:

Полученная вероятность равна площади фигуры, огра­ниченной сверху кривой распределения и опирающейся наотрезок [а, b].

Непрерывная случайная величина описывается следую­щими числовыми характеристиками:

1. Математическое ожидание: М(Х) =
2. Дисперсия D(X) = ·*f(x)dx*

Или D(X) = ·*f(x)dx –*

**6.Нормальный закон распределения**

Этот закон наиболее часто встречается на практике. Он является предельным законом, к которому приближаются другие законы распределения. Нормальное распределение является одним из самых важных распределений в статистике. Обычно всё сравнивают с нормальным законом распределения.

Непрерывная случайная величина *X*имеет нормальный закон распределения (закон Гаусса) с параметрами μ и σ2, если ее плотность вероятности имеет вид:

*Свойства плотности распределения вероятностей:*

* Она колокообразная («колокол Гаусса»), иначе унимодальная.
* Плотность определяется двумя параметрами: математическим ожиданием (μ) и средним квадратическим отклонением (σ).
* Симметричная относительно среднего.
* Среднее и медиана нормального распределения равны.
* Кривая сдвигается вправо, если среднее увеличивается при постоянном квадратическом отклонении (рис. б), и сдвигается влево, если среднее уменьшается.
* Кривая расширяется, если среднее квадратическоеотклонение а увеличивается (если среднее постоянно).
* Кривая становится более остроконечной с меньшей шириной основания колокола, если а уменьшается при среднем постоянном (площадь под графиком всегда рав­на 1)(рис. в).

**1=2**

**μ2>μ1**

**μ2**

**μ1**

***х***

***0***

**μ**

***х***

а) б)

в) г)

**1**

**2**

**μ2**

**μ1**

**2**

**1**

**μ1=μ2**

***х***

*Кривая нормального закона распределения и ее изменения при изменении параметров*

*Дополнительные свойства:*

Вероятность того, что нормально распределенная слу­чайная величина *х* со средним μ и средним квадратическим отклонением σ (стандартное отклонение) находит­ся между (μ - σ) и (μ + σ), равна 0,68, т.е. 68% случай­ной величины *х* отличается от среднего не более чем на одно стандартное отклонение ± σ.

Вероятность того, что нормально распределенная случайная величина *х* находится между (μ - 2σ) и (μ + 2σ), равна 0,95, т.е. примерно 95% случайной величины *х* отличается от среднего на два стандартных отклонения ±2σ.

Вероятность того, что нормально распределенная слу­чайная величина *х* находится между (μ - Зσ) и *(μ*+ Зσ), равна 0,99, т.е. 99% (практически достоверно). Это свой­ство носит название правило трех сигм.

*Правило трех сигм*

99%

95%

μ-σ

μ+σ

***х***

**Ход работы:**

1. Дискретная случайная величина *X*имеет закон распределения.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| *xi* | *0,2* | *0,4* | *0,6* | *0,8* | *1* |
| *pi* | *0,1* | *0,2* | *0,4* | *Р4* | *0,1* |

Чему равна вероятность *Р4(Х =* 0,8)? Построить многоугольник распределения. Найти математическое ожидание и дисперсию.

2. Дискретная случайная величина *X*имеет закон распре­деления.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| *xi* | *3* | *4* | *5* | *6* | *7* |
| *pi* | *Р1* | *0,15* | *Р3* | *0,25* | *0,35* |

Найти вероятность *Р1(х* = 3) и *Р3(х* = 5), если известно, что *Р3*в 4 раза больше Р1. Построить многоугольник распределения. Найти математическое ожидание и дис­персию.

**Ответьте на контрольные вопросы:**

* 1. Какая величина называется случайной?
  2. Закон распределения случайных величин
  3. Что называется плотностью вероятности

**Критерии оценивания практических работ**

* оценка «отлично» выставляется обучающемуся за работу, выполненную безошибочно, в полном объеме с учетом рациональности выбранных решений;
* оценка «хорошо» выставляется обучающемуся за работу, выполненную в полном объеме с недочетами;
* оценка «удовлетворительно» выставляется обучающемуся за работу, выполненную в не полном объеме (не менее 50% правильно выполненных заданий от общего объема работы);

- оценка «неудовлетворительно» выставляется обучающемуся за работу, выполненную в не полном объеме (менее 50% правильно выполненных заданий от общего объема работы).

ЛИТЕРАТУРА

1. Пехлецкий И.Д. Математика [Текст] : учеб. пособие для студ. Учреждений сред. проф. образования /И.Д. Пехлецкий. - 12-е изд., стер. – М.: Издательский центр «Академия», 2017 . - 320с.
2. Григорьев В.П. Математика: учебник для студ. Учреждений сред. проф. образования / В.П. Григорьев, Т.Н. Сабурова. – 2-е изд., стер. – М: Издательский центр «Академия», 2018. – 368 с.

Приложение А

**Некоторые сведения из элементарной математики**

**Алгебра**

**Законы действий над числами** 

      Переместительный закон сложения: *a + b = b + a.*

      Сочетательный закон сложения: *(a + b) + с = a + (b + c).*

      Переместительный закон умножения: *ab = ba.*

      Сочетательный закон умножения: *(ab)с = a(bc).*

      Распределительный закон умножения относительно сложения: *(a + b)с = aс + bс.*

      Распределительный закон умножения относительно вычитания: *(a - b)с = aс - bс.*

     **Дробные выражения** 

      Основное свойство дроби: http://www.pm298.ru/Math/f406.JPG

      Действия с дробями (предполагается, что знаменатели дробей отличны от нуля):

http://www.pm298.ru/Math/f407.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f408.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f409.JPG

**Степени и корни**   
  
     *Степень с целым показателем* 

http://www.pm298.ru/Math/f425.JPG (*n* раз, http://www.pm298.ru/Math/f426.JPG),

http://www.pm298.ru/Math/f427.JPG

     Свойства:

http://www.pm298.ru/Math/f428.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f429.JPG

     *Корень n-й степени* 

      - арифметический корень *n*-й степени из числа http://www.pm298.ru/Math/f431.JPG http://www.pm298.ru/Math/f432.JPG

     Свойства:

http://www.pm298.ru/Math/f433.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f434.JPG

     В частности,  - арифметический квадратный корень: http://www.pm298.ru/Math/f436.JPG

     *Степень с дробным (рациональным) показателем* 

http://www.pm298.ru/Math/f437.JPG

     *Свойства степени с действительным показателем* 

http://www.pm298.ru/Math/f438.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f439.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f440.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f441.JPG

**Прогрессии**   
  
     *Арифметическая прогрессия* 

     Арифметическая прогрессия - числовая последовательность http://www.pm298.ru/Math/f442.JPG определяемая условиями: 1) http://www.pm298.ru/Math/f443.JPG 2) http://www.pm298.ru/Math/f444.JPG (*d* - разность арифметической прогрессии).

     Свойства арифметической прогрессии:

http://www.pm298.ru/Math/f445.JPG

     Формула *n*-го члена: http://www.pm298.ru/Math/f446.JPG

     Формулы суммы *n* первых членов:

http://www.pm298.ru/Math/f447.JPG

     *Геометрическая прогрессия* 

     Геометрическая прогрессия - числовая последовательность http://www.pm298.ru/Math/f455.JPG определяемая условиями: 1) http://www.pm298.ru/Math/f448.JPG 2) http://www.pm298.ru/Math/f449.JPG *n = 1, 2, ...* (*q* - знаменатель геометрической прогрессии).

     Свойства геометрической прогрессии:

http://www.pm298.ru/Math/f450.JPG

     Формула *n*-го члена: http://www.pm298.ru/Math/f451.JPG

     Формулы суммы *n* первых членов http://www.pm298.ru/Math/f452.JPG:

http://www.pm298.ru/Math/f453.JPG

     Сумма бесконечной геометрической прогрессии:

http://www.pm298.ru/Math/f454.JPG

**Формулы сокращенного умножения** 

http://www.pm298.ru/Math/f468.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f469.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f470.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f471.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f472.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f473.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f474.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f475.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f476.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f477.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f478.JPG

http://www.pm298.ru/Mathem/ds010072.JPGhttp://www.pm298.ru/Mathem/ds020072.JPG

http://www.pm298.ru/Mathem/ds010073.JPGhttp://www.pm298.ru/Mathem/ds020073.JPG

http://www.pm298.ru/Mathem/ds010074.JPGhttp://www.pm298.ru/Mathem/ds020074.JPGhttp://www.pm298.ru/Mathem/ds030074.JPG

http://www.pm298.ru/Mathem/ds010075.JPGhttp://www.pm298.ru/Mathem/ds020075.JPGhttp://www.pm298.ru/Mathem/ds030075.JPG

http://www.pm298.ru/Mathem/ds010076.JPGhttp://www.pm298.ru/Mathem/ds020076.JPG

где *x*1, *x*2 - корни квадратного трехчлена *ax*2 + *bx* + *c*.

     **Свойства числовых неравенств** 

     1) Если *a < b*, то при любом *c*: *a + с < b + с*.

     2) Если *a < b* и *c > 0*, то *aс<bс*.

     3) Если *a < b* и *c < 0*, то *aс>bс*.

     4) Если *a < b*, *a* и *b* одного знака, то *1/a > 1/b*.

     5) Если *a < b* и *c < d*, то *a + с< b + d*, *a - d < b - c*.

     6) Если *a < b*, *c < d*, *a > 0*, *b > 0*, *c > 0*, *d > 0*, то *ac < bd*.

     7) Если *a < b*, *a > 0*, *b > 0*, то http://www.pm298.ru/Math/f479.JPG

     8) Если http://www.pm298.ru/Math/f480.JPG, то http://www.pm298.ru/Math/f481.JPG

**Логарифмы** 

http://www.pm298.ru/Math/f497.JPG - логарифм числа *b* по основанию *a*.

     Основное логарифмическое тождество: http://www.pm298.ru/Math/f499.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f500.JPG - десятичный логарифм (логарифм по основанию 10): http://www.pm298.ru/Math/f501.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f502.JPG - натуральный логарифм (логарифм по основанию *e*): http://www.pm298.ru/Math/f503.JPG

     Переход от одного основания к другому:

http://www.pm298.ru/Math/f504.JPG

     В частности, http://www.pm298.ru/Math/f505.JPG http://www.pm298.ru/Math/f506.JPG (http://www.pm298.ru/Math/f507.JPG - модуль перехода от натуральных логарифмов к десятичным).

     Свойства логарифмов (*u, v >0*):

http://www.pm298.ru/Math/f508.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f509.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f510.JPG

# Тригонометрические формулы

     **Тригонометрические функции** 

http://www.pm298.ru/Math/f511.JPG

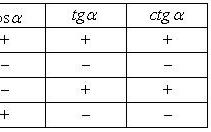
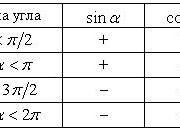
http://www.pm298.ru/Math/f512.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f513.JPG

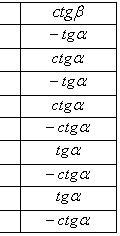
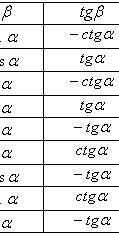
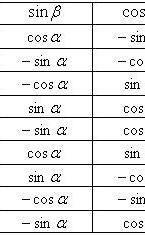
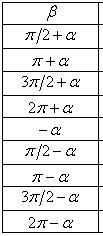
http://www.pm298.ru/Math/f514.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f515.JPG

     **Знаки тригонометрических функций** 



**Формулы приведения** 



     **Основные тригонометрические тождества** 

http://www.pm298.ru/Math/f519.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f520.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f521.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f522.JPG

     **Выражение тригонометрических функций через одну из них того же аргумента** 

(выбор знака перед корнем зависит от того, в какой четверти находится угол http://www.pm298.ru/Math/f182.JPG)

     Через http://www.pm298.ru/Math/f523.JPG:

http://www.pm298.ru/Math/f524.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f525.JPG

     Через http://www.pm298.ru/Math/f394.JPG:

http://www.pm298.ru/Math/f526.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f527.JPG

 Через http://www.pm298.ru/Math/f528.JPG:

http://www.pm298.ru/Math/f529.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f551.JPG

     Через http://www.pm298.ru/Math/f550.JPG:

http://www.pm298.ru/Math/f552.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f530.JPG

     **Формулы сложения** 

http://www.pm298.ru/Math/f531.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f532.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f533.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f534.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f535.JPG http://www.pm298.ru/Math/f536.JPG

(в последних двух формулах http://www.pm298.ru/Math/f537.JPG и соответственно http://www.pm298.ru/Math/f538.JPG);

http://www.pm298.ru/Math/f539.JPG http://www.pm298.ru/Math/f540.JPG

(в последних двух формулах http://www.pm298.ru/Math/f541.JPG и соответственно http://www.pm298.ru/Math/f542.JPG).

**Преобразование суммы тригонометрических функций** 

http://www.pm298.ru/Math/f543.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f544.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f545.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f546.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f547.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f548.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f549.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f553.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f554.JPG

**Преобразование произведения тригонометрических функций в сумму** 

http://www.pm298.ru/Math/f561.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f562.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f563.JPG

     **Тригонометрические функции двойного и тройного аргумента** 

http://www.pm298.ru/Math/f564.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f565.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f567.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f568.JPG http://www.pm298.ru/Math/f569.JPG

     **Тригонометрические функции половинного аргумента** 

(выбор знака зависит от того, в какой четверти находится угол http://www.pm298.ru/Math/f570.JPG)

http://www.pm298.ru/Math/f571.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f572.JPG

     **Выражение тригонометрической функции через тангенс половинного аргумента** 

http://www.pm298.ru/Math/f573.JPG http://www.pm298.ru/Math/f574.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f575.JPG http://www.pm298.ru/Math/f576.JPG

# Числовые функции

     **Основные понятия** 

     Область определения (множество задания) функции *f*:http://www.pm298.ru/Math/f667.JPG:  *X = D (f)*.

     Множество значений функции *f*:  http://www.pm298.ru/Math/f668.JPG

     График функции:  http://www.pm298.ru/Math/f669.JPG

     Четная функция:  http://www.pm298.ru/Math/f670.JPG и http://www.pm298.ru/Math/f671.JPG

     Нечетная функция:  http://www.pm298.ru/Math/f670.JPG и http://www.pm298.ru/Math/f672.JPG

     Периодическая функция (периода http://www.pm298.ru/Math/f673.JPG):  http://www.pm298.ru/Math/f674.JPG и http://www.pm298.ru/Math/f675.JPG

     **Монотонные функции** 

     Функция *f* строго возрастает (возрастает) на множестве *Х*:

http://www.pm298.ru/Math/f676.JPG

     Функция *f* возрастает (не убывает) на множестве *Х*:

http://www.pm298.ru/Math/f677.JPG

     Функция *f* строго убывает (убывает) на множестве *Х*:

http://www.pm298.ru/Math/f679.JPG

     Функция *f* убывает (не возрастает) на множестве *Х*:

http://www.pm298.ru/Math/f678.JPG

*тепенная функция http://www.pm298.ru/Math/f694.JPG* 

     1. http://www.pm298.ru/Math/f688.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f689.JPG

     Функция четная, строго убывает на http://www.pm298.ru/Math/f690.JPG и строго возрастает на http://www.pm298.ru/Math/f691.JPG (рис. 2.1).

     2. http://www.pm298.ru/Math/f692.JPG

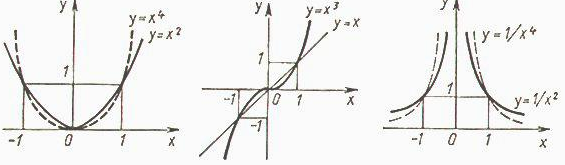
http://www.pm298.ru/Math/f693.JPG

     Функция нечетная, строго возрастает (рис. 2.2).

     3. http://www.pm298.ru/Math/f695.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f696.JPG

     Функция четная, строго возрастает на http://www.pm298.ru/Math/f697.JPG и строго убывает на http://www.pm298.ru/Math/f698.JPG



     4. http://www.pm298.ru/Math/f700.JPG

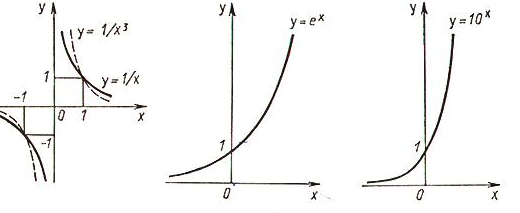
http://www.pm298.ru/Math/f701.JPG

     Функция нечетная, строго убывает на http://www.pm298.ru/Math/f697.JPG и http://www.pm298.ru/Math/f698.JPG (рис. 2.4).

     5. http://www.pm298.ru/Math/f702.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f703.JPG

     При некоторых http://www.pm298.ru/Math/f182.JPG *D(f)* и *E(f)* могут быть шире.



     *Экспонента*

http://www.pm298.ru/Math/f705.JPG

     Функция строго возрастает.

     *Показательная функция* (рис. 2.6) 

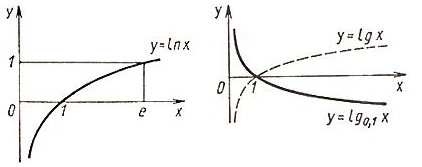
http://www.pm298.ru/Math/f706.JPG

     При *0 < a < 1* функция строго убывает, при *a > 1* строго возрастает.

*Логарифмическая функция*   
  
     **Логарифм натуральный** 

http://www.pm298.ru/Math/f707.JPG

     Функция строго возрастает.



     **Логарифм с основанием *a*** 

http://www.pm298.ru/Math/f709.JPG

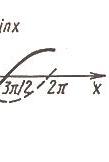
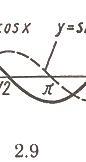
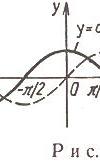
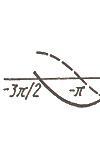
http://www.pm298.ru/Math/f710.JPG

     При *0 < a < 1* ф. строго убывает, при *a > 1* строго возрастает.

     *Тригонометрические функции* 

     1. http://www.pm298.ru/Math/f711.JPG (рис. 2.9):

http://www.pm298.ru/Math/f712.JPG



     Функция нечетная. Период http://www.pm298.ru/Math/f714.JPG На каждом из промежутков http://www.pm298.ru/Math/f715.JPG ф. строго возрастает, на http://www.pm298.ru/Math/f716.JPG строго убывает.

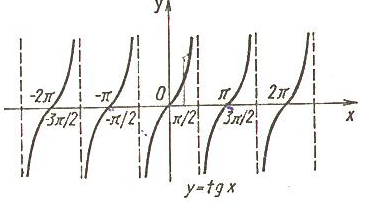
     2. http://www.pm298.ru/Math/f717.JPG (рис. 2.9):

http://www.pm298.ru/Math/f712.JPG

     Функция четная. Период http://www.pm298.ru/Math/f714.JPG На каждом из промежутков http://www.pm298.ru/Math/f718.JPG ф. строго убывает, на http://www.pm298.ru/Math/f719.JPG строго возрастает.

3. http://www.pm298.ru/Math/f720.JPG (рис. 2.10):

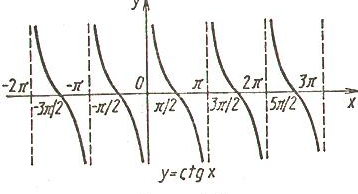
http://www.pm298.ru/Math/f721.JPG



     Функция нечетная. Период http://www.pm298.ru/Math/f723.JPG Функция строго возрастает на каждом из промежутков http://www.pm298.ru/Math/f724.JPG

     4. http://www.pm298.ru/Math/f726.JPG (рис. 2.11):

http://www.pm298.ru/Math/f727.JPG



     Функция нечетная. Период http://www.pm298.ru/Math/f723.JPG Функция строго убывает на каждом из промежутков http://www.pm298.ru/Math/f728.JPG

     *Обратные тригонометрические функции* 

     1. http://www.pm298.ru/Math/f729.JPG (рис. 2.12):

http://www.pm298.ru/Math/f730.JPG

     Функция нечетная, строго возрастает.

http://www.pm298.ru/Math/f731.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f732.JPG

     2. http://www.pm298.ru/Math/f733.JPG (рис. 2.13):

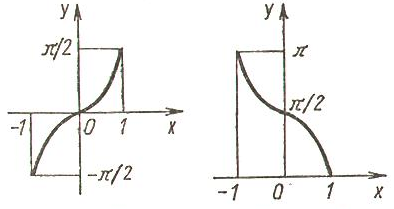
http://www.pm298.ru/Math/f734.JPG

     Функция строго убывает

http://www.pm298.ru/Math/f735.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f736.JPG

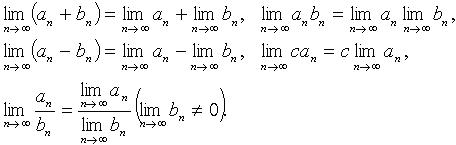
http://www.pm298.ru/Math/f737.JPG



# Пределы

     **Свойства пределов** 

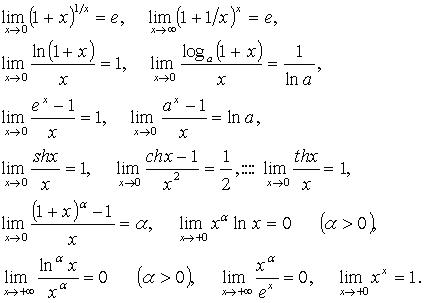
     1. Если последовательности http://www.pm298.ru/Math/f1721.JPG и http://www.pm298.ru/Math/f1722.JPG сходятся, то

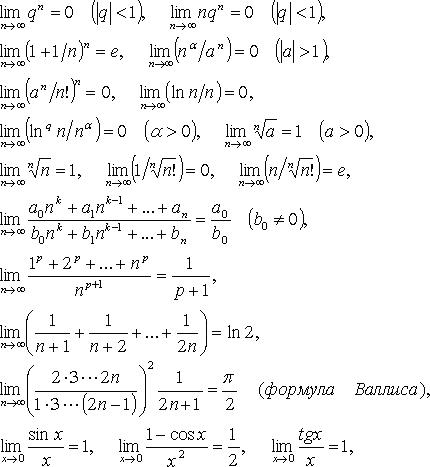


     2. Если http://www.pm298.ru/Math/f1724.JPG и http://www.pm298.ru/Math/f1725.JPG то http://www.pm298.ru/Math/f1726.JPG

     3. Если http://www.pm298.ru/Math/f1727.JPG и http://www.pm298.ru/Math/f1728.JPG то http://www.pm298.ru/Math/f1729.JPG

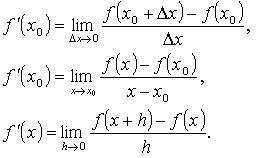
     4. Если http://www.pm298.ru/Math/f1724.JPG то http://www.pm298.ru/Math/f1730.JPG

     **Некоторые пределы**   


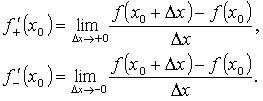


# Производные и дифференциалы

     **Определение производной** 



     **Односторонние производные** 



     **Функция, дифференцируемая в точке *x0*** 

http://www.pm298.ru/Math/f1799.JPG при http://www.pm298.ru/Math/f1800.JPG

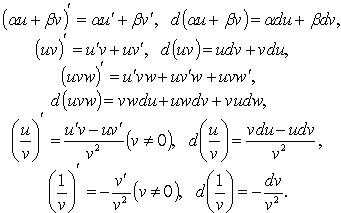
http://www.pm298.ru/Math/f1801.JPG

     **Дифференциал** 

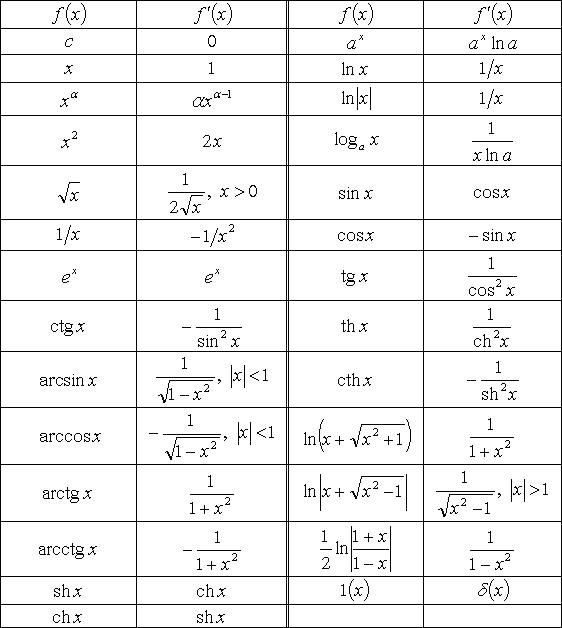
http://www.pm298.ru/Math/f1802.JPG

     **Дифференцирование арифметических комбинаций** 

(*u*, *v*, *w* - дифференцируемые функции, http://www.pm298.ru/Math/f1803.JPG - постоянные



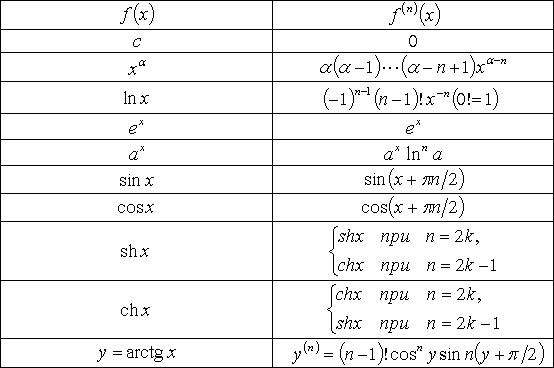
**Производные основных элементарных функций** 



**Производная степенно-показательной функции** 

http://www.pm298.ru/Math/f1809.JPG

     **Производные высших порядков некоторых функций** 



**Локальный экстремум дифференцируемой функции**   
  
     *Необходимое условие локального экстремума* 

     Если *x0* - точка локального экстремума функции *f*, то http://www.pm298.ru/Math/f1824.JPG

     *Достаточные условия локального экстремума* 

**I Правило.** Пусть http://www.pm298.ru/Math/f1824.JPG

     Если *f'* при переходе через точку *x0* меняет знак с "+" на "-", то *x0* - точка локального максимума.

     Если *f'* при переходе через точку *x0* меняет знак с "-" на "+", то *x0* - точка локального минимума.

     Если *f'* при переходе через точку *x0* не меняет знака, то точка *x0* не является точкой локального экстремума.

**II Правило.** Пусть *f* дважды дифференцируема в точке *x0*, http://www.pm298.ru/Math/f1825.JPG

     Если http://www.pm298.ru/Math/f1826.JPG то *x0* - точка локального максимума.

     Если http://www.pm298.ru/Math/f1827.JPG то *x0* - точка локального минимума.

**III Правило.** Пусть *f n* раз непрерывно дифференцируема в точке *x0* и http://www.pm298.ru/Math/f1828.JPG

     Если *n* - четное и http://www.pm298.ru/Math/f1829.JPG то *x0* - точка локального максимума.

     Если *n* - четное и http://www.pm298.ru/Math/f1830.JPG то *x0* - точка локального минимума.

     Если *n* - нечетное, то *x0* не является точкой локального экстремума.

**Точки перегиба** 

     Пусть функция *f* определена в некоторой окрестности точки *x0*, непрерывна в точке *x0* и имеет в этой точке конечную или бесконечную производную. Если при переходе через точку *x0* функция *f* меняет направление выпуклости, то *x0* называют точкой перегиба функции *f*, а точку (*x0*; *f(x0)*) - точкой перегиба графика функции *f*. График функции переходит с одной стороны касательной, проведенной в точке (*x0*; *f(x0)*), на другую сторону. Точки перегиба *f* - точки экстремума для *f'*.

     *Необходимые условия наличия перегиба* 

http://www.pm298.ru/Math/f1843.JPG либо http://www.pm298.ru/Math/f1844.JPG не существует.

     *Достаточные условия наличия перегиба* 

     1. Если http://www.pm298.ru/Math/f1845.JPG меняет знак при переходе через точку *x0*, то *x0* - точка перегиба.

     2. Если http://www.pm298.ru/Math/f1846.JPG то при *n* четном *x0* - точка перегиба, при *n* нечетном *x0* не является точкой перегиб

# Неопределенный интеграл

     **Первообразная** 

     Первообразной функции *f* на промежутке *I* называется функция *F*, такая, что http://www.pm298.ru/Math/f2500.jpg

     **Неопределенный интеграл**

http://www.pm298.ru/Math/f2501.jpg

где *F* - первообразная функции *f* (на промежутке); *C* - произвольная постоянная.

     *Основные свойства*

     1. http://www.pm298.ru/Math/f2502.jpg   http://www.pm298.ru/Math/f2503.jpg

     2. http://www.pm298.ru/Math/f2504.jpg   http://www.pm298.ru/Math/f2505.jpg

     3. Если http://www.pm298.ru/Math/f2506.jpg то

http://www.pm298.ru/Math/f2507.jpg

     4. http://www.pm298.ru/Math/f2508.jpg

     **Замена переменных в неопределенном интеграле**

     1. http://www.pm298.ru/Math/f2509.jpg

     2. Если http://www.pm298.ru/Math/f2510.jpg - первообразная для http://www.pm298.ru/Math/f2511.jpg то

http://www.pm298.ru/Math/f2512.jpg

**Формула интегрирования по частям**

http://www.pm298.ru/Math/f2513.jpg

(*u*, *v* - дифференцируемые функции).

     **Простейшие интегралы**

http://www.pm298.ru/Math/f2514.jpg

http://www.pm298.ru/Math/f2515.jpg

http://www.pm298.ru/Math/f2516.jpg

http://www.pm298.ru/Math/f2517.jpg

http://www.pm298.ru/Math/f2518.jpg

http://www.pm298.ru/Math/f2519.jpg

http://www.pm298.ru/Math/f2520.jpg

http://www.pm298.ru/Math/f2521.jpg

http://www.pm298.ru/Math/f2522.jpg

http://www.pm298.ru/Math/f2523.jpg

http://www.pm298.ru/Math/f2524.jpg

http://www.pm298.ru/Math/f2525.jpg

http://www.pm298.ru/Math/f2526.jpg

http://www.pm298.ru/Math/f2527.jpg

http://www.pm298.ru/Math/f2535.jpg

# Элементы комбинаторики, формула Ньютона

     **Перестановки. Размещения. Сочетания.** 

     Число перестановок из *n* элементов:

http://www.pm298.ru/Math/f616.JPG

     Число размещений из *n* по http://www.pm298.ru/Math/f617.JPG:

http://www.pm298.ru/Math/f618.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f619.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f620.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f621.JPG

     Число сочетаний из *n* по http://www.pm298.ru/Math/f617.JPG:

http://www.pm298.ru/Math/f622.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f623.JPG

     Свойства сочетаний:

http://www.pm298.ru/Math/f624.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f625.JPG

     Рекурентная формула для числа сочетаний:

http://www.pm298.ru/Math/f626.JPG

     **Формула бинома Ньютона** 

http://www.pm298.ru/Math/f627.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f628.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f629.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f630.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f631.JPG

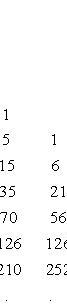
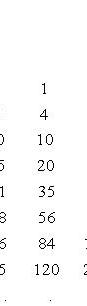
http://www.pm298.ru/Math/f632.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f633.JPG

     Если *k*-й член ((*k+1*)-е слагаемое) разложения степени бинома обозначать через http://www.pm298.ru/Math/f634.JPG, то

http://www.pm298.ru/Math/f635.JPG

**Треугольник Паскаля** 

http://www.pm298.ru/Math/f01636.JPG

  (*n*-я строка состоит из чисел http://www.pm298.ru/Math/f637.JPG).

     **Возведение многочлена в степень** 

http://www.pm298.ru/Math/f638.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f639.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f640.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f641.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f642.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f643.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f644.JPG

http://www.pm298.ru/Math/f645.JPG